

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Соревнования по КОМПЬЮТЕРНОМУ СПОРТУ (далее – «Соревнования») в программе XXXIV Московских Студенческих Спортивных Игр, далее – «Игры», проводятся среди команд образовательных организаций высшего образования, далее – «ВУЗы» или «высшие учебные заведения», укомплектованные из числа обучающихся, курсантов военных образовательных организаций, аспирантов, клинических ординаторов и докторантов очной формы обучения (в т.ч. иностранных).

1.2. Соревнования проводятся согласно Положению о проведении очередных Игр, настоящему Положению, действующими правилами по виду спорта «компьютерный спорт», утверждёнными Приказом Министерства спорта Российской Федерации от «22» января 2020 г. № 22, и с соблюдением Общероссийских антидопинговых правил в соответствии с приказом Министерства спорта Российской Федерации от 9 августа 2016 года № 947.

1.3. Настоящее Положение подготовлено в соответствии с Распоряжением Департамента спорта города Москвы (далее – Москомспорт) от 27.01.2021 г. № 9.

1.4. Соревнования проводятся Московским региональным отделением Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз», (далее - МРО РССС), в соответствии Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2021 год (далее – ЕКП), утвержденным Москомспортом (далее – ЕКП).

1.5. Соревнования проводятся с целью развития студенческого компьютерного спорта в городе Москве.

1.6. Задачами проведения соревнований являются:

1.6.1. Укрепление здоровья и пропаганда здорового образа жизни среди студентов высших учебных заведений;

1.6.2. Привлечение максимально возможного числа студентов к занятиям компьютерным спортом, формирование у них мотивации к систематическим занятиям спортом и здоровому образу жизни;

1.6.3. Выявление сильнейших студентов-спортсменов;

1.6.4. Повышения спортивного мастерства студентов-спортсменов;

1.6.5. Проверка качества тренировочного процесса в ВУЗах.

1.7. При выполнении действующих нормативов студенту может быть присвоен очередной спортивный разряд не выше первого.

1.8. Настоящее Положение является основание для командирования студентов, преподавателей и иных специалистов в области физической культуры и спорта на соревнования.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Соревнований проходят в 2 этапа:

2.1.1. Онлайн этап - 14-15 апреля 2022 года.

Место проведения - площадка cybermos.ru. Все участники соревнований должны быть зарегистрированы на площадке. Коммуникация между участниками проходит на официальных Discord каналах соревнований;

2.1.2. Оффлайн этап - 16 апреля 2022 года. Финальные матчи, а также матчи за 3-е место в каждом виде программы.

Место проведения - киберспортивная зона РТУ МИРЭА по адресу: г. Москва, Проспект Вернадского 78 строение 4.

2.2. Дата закрытия электронной регистрации – 11 апреля 2022 года в 22:00.

2.3. Дата проведения мандатной комиссии 12 апреля 2022 года с 9:00 до 11:00 и с 15:00 до 17:00. Место проведения – офис МРО РССС, адрес г.Москва, ул. Красноказарменная 13 стр.5М.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ

3.1. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляется МОСКОВСКИМ РЕГИОНАЛЬНЫМ ОТДЕЛЕНИЕМ ОБЩЕРОССИЙСКОЙ ОБЩЕСТВЕННОЙ ОРГАНИЗАЦИИ «РОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ СПОРТИВНЫЙ СОЮЗ» (далее – МРО РССС), при поддержке РЕГИОНАЛЬНОЙ ОБЩЕСТВЕННОЙ ОРГАНИЗАЦИИ "ФЕДЕРАЦИЯ КОМПЬЮТЕРНОГО СПОРТА ГОРОДА МОСКВЫ" (далее – ФКСМ) аккредитация Департамента спорта города Москвы от «17» августа 2021 № 198.

3.2. Непосредственное проведение соревнований возлагается на Организационный комитет, состоящий из представителей МРО РССС и ФКСМ и главного судью соревнований.

3.3. Организационный комитет назначает главного судью соревнований.

3.4. Главный судья соревнований представляет на утверждение в Организационный комитет списочный состав судей, несёт ответственность за соблюдение правил проведения соревнования, а также за соблюдение медицинских требований и оказание медицинской помощи участникам при необходимости.

Контактные данные МРО РССС и представителя - <https://mrsss.ru/>, e-mail: info@mrsss.ru, тел.номер 8(495)362-72-27 – Нечаев Эдуард Геннадьевич.

Контактные данные ФКСМ – <https://fcs.msk.ru/> e-mail: info@fcs.msk.ru сайт Московского киберспорта: <https://cybermos.ru/>, МСКЛ официальная группа Вконтакте: <https://vk.com/mscleague>.

Официальный источник информации по мероприятию - <https://mrsss.ru/>

Система статистики - <https://mrsss.nagradion.ru/tournament27447>

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

4.1. Участниками соревнований являются команды ВУЗов Москвы и Московской области, сформированные из студентов очной формы обучения, не старше 25 лет на 20 июня 2022 года.

4.2. Не допускаются к участию в соревнованиях представители ВУЗов, у которых отсутствует:

4.2.1. Действующий договор страхования жизни и здоровья;

4.2.2. Надлежащим образом пройденная электронная регистрация через АОС «Наградион»;

4.2.3. Заключенный договор между ВУЗом и МРО РССС;

4.2.4. Оплата ВУЗом имеющегося за предыдущие Игры долга;

4.2.5. Предоплата, совершенная вузом за участие в текущих Играх;

4.2.6. Надлежащим образом оформленная медицинская справка или виза уполномоченного медицинского работника на Заявке;

4.2.7. Надлежащим образом оформленная Заявка;

4.2.8. Верификация в день соревнования.

4.3. Команде ВУЗа рекомендуется наличие на соревновании единой формы и флага ВУЗа.

4.4. К соревнованиям допускаются спортсмены без разряда.

5. ПРОГРАММА

№ п п	Место проведения соревнования (название, адрес спортивного сооружения)	Характер подведения итогов спортивного соревнования	Планируемое количество участников (чел.)	Состав спортивной сборной команды ВУЗа				Квалификация спортсменов (спортивный разряд)	Программа спортивного соревнования				
				всего	В том числе				Сроки проведения в т.ч. дата приезда и отъезда	Группа соревнований по полу и возрасту в соответствии участников с ЕВСК	Наименование спортивной дисциплины (в соответствии с ВРВС)	Номер-код спортивной дисциплины (в соответствии с ВРВС)	Количество комплектов медалей
					спортсменов	тренеров	судьи						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	По назначению	Л КЗ	До 100	Согласно допуску	Согласно допуску(муж/жен)	Не регламентируется	Не предусмотрено	Не регламентируется	3 дня	Согласно настоящему Положению	Боевая арена (вид программы DOTA2)	1240012811Л	10
											Боевая арена (вид программы League of Legends)	1240012811Л	10
											Соревновательная головоломка (вид программы HearthStone)	1240022811Л	2
											Спортивный симулятор (вид программы FIFA 22)	1240052811Л	2

5.1. Онлайн этап соревнований. Формат проведения:

Single Elimination bo1 (лучший из 1) для командных видов программы;

Single Elimination bo3 (лучший из 3) для индивидуальных видов программы.

5.1.1. Расписание игровых дней и время начала матчей:

1/32 - 14 апреля, старт матчей в 19:00;

1/16 - 14 апреля, старт матчей в 20:00;

1/8 - 14 апреля, старт матчей в 21:00;

1/4 - 15 апреля, старт матчей в 19:00;

1/2 - 15 апреля, старт матчей в 20:00.

5.1.2. Перед началом матчей онлайн этапа соревнований участники обязаны пройти процедуру верификации. Процедура верификации описана в техническом регламенте каждого вида программы.

Старт верификации 14 апреля - 18:00;

Старт верификации 15 апреля - 18:30.

5.2. Оффлайн этап соревнований – финальные матчи, а также матчи за 3е место в каждом виде программы.

5.3. Состав команд ВУЗа:

5.3.1. Боевая арена, вид программы Dota 2 - 5 человек основного состава и до 5 человек запасного состава;

5.3.2. Боевая арена, вид программы League of Legends - 5 человек основного состава и до 5 человек запасного состава;

5.3.3. Спортивный симулятор, вид программы FIFA 22 - 1 человек основного состава и до 1 человека запасного состава;

5.3.4. Соревновательная головоломка, вид программы Hearthstone - 1 человек основного состава и до 1 человека запасного состава.

5.4. Замены разрешены только между стадиями, в рамках одной серии/матча замены запрещены.

5.5. Состав сборной учебного заведения может быть:

5.5.1. полным (включать в себя участников по каждому из видов программы Соревнования);

5.5.2. неполным (включать в себя участников по одному или нескольким видам программы Соревнования).

5.6. Участники соревнований обязаны играть с аккаунтов, указанных при регистрации на соревнования. Игра с чужого аккаунта или аккаунта, не зарегистрированного при подаче заявки запрещена.

5.7. Если у участника на аккаунте присутствует блокировка от разработчика игры или от платформ – организаторов турнира, участник обязан уведомить об этом организатора соревнований. В случае невыполнения данного требования участник будет исключен из турнира без дальнейшего разбирательства, а к команде будут применены санкции. В случае блокировки одного из участников по ходу турнира команда, выступающая в конкретном виде программы, дисквалифицируется с соревнований, а сборная команда учебного заведения получает штрафные санкции.

5.8. Участники могут выступать только за одно учебное заведение и только в одном виде программы. При нарушении данного пункта регламента, участник дисквалифицируется с соревнований во всех видах программы.

5.9. В составе команды ВУЗа могут выступать только студенты, обучающиеся в данном ВУЗе на момент проведения соревнований.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. Соревнования лично-командные.

6.2. Победители и призёры определяются как в личном зачёте в каждом виде программы, так и в общекомандном по окончании соревнования. Итоги Общекомандного зачёта подводятся по сумме очков, набранных участниками в личном зачёте.

6.3. Очки начисляются по нижеследующей таблице:

1 место	2 место	3 место	4 место	5–8 места	9–16 места	17–32 места
105	65	40	25	15	10	5 очков

6.4. За неявку на матч команда получает штраф – обнуление очков, заработанных в данном виде программы, а также -10 очков в общий зачёт.

6.5. Если в рамках соревнований несколько сборных команд набирают равное количество очков, то данная ситуация разрешается согласно следующим критериям (tiebreak), применяемым последовательно:

6.5.1. количество баллов, набранных в последней стадии данного этапа, затем количество баллов, набранных в предпоследней стадии данного этапа и т.д.;

6.5.2. количество занятых первых мест во всех видах программы на данном этапе, затем количество занятых вторых мест во всех видах программы на данном этапе, затем количество занятых третьих мест во всех видах программы на данном этапе и т.д.;

6.5.3. количество занятых первых мест во командных видах программы на данном этапе, затем количество занятых вторых мест во командных видах программы на данном этапе, затем количество занятых третьих мест во командных видах программы на данном этапе и т.д.;

6.5.4. Если таким образом не удаётся распределить места, то между Сборными назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается Главной судейской коллегией.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЁРОВ

7.1. Сборная ВУЗа победитель в общекомандном зачёте награждается кубком и дипломом. Сборные ВУЗов-призёров в общекомандном зачёте - дипломами.

7.2. Участники – победитель и призёры соревнования по каждому виду программы награждаются медалями и грамотами.

8. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

8.1. Финансирование соревнования осуществляется за счет МРО РССС.

9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

9.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей на соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353.

9.2. Участие в соревнованиях осуществляется, в том числе при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников на каждого участника соревнований, а также в соответствии с иными требованиями указанными в настоящем Положении.

9.3. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с Приказ Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. № 1144н "Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне" (ГТО)" и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях".

Обязательным основанием для допуска спортсмена к соревнованиям, по медицинским заключениям, является заявка на участие в соревнованиях по компьютерному спорту с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача по спортивной медицине и его личной печатью. Заявка на участие в соревнованиях подписывается врачом по спортивной медицине с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине. Допуск спортсмена к соревнованиям, по медицинским заключениям, может быть осуществлён на основании персональной справки соответствующей вышеперечисленным требованиям.

9.4. Антидопинговое обеспечение в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утверждёнными приказом Минспорта России от 9 августа 2016 г. № 947.

10. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

10.1. Страхование участников производится за счет направляющей стороны в соответствии с законодательством Российской Федерации.

11. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

11.1. ВУЗы, в лице своих представителей, желающие принять участие в соревнованиях должны заявить о своём намерении, пройдя электронную регистрацию в системе статистики.

11.2. При электронной регистрации указываются полностью все предусмотренные формой сведения с прикреплением фотографий спортсменов (портретное фото анфас).

11.3. После прохождения электронной регистрации распечатывается Заявка, которая заверяется заведующим кафедрой физического воспитания, либо иным уполномоченным представителем ВУЗа образовательной организации высшего образования и заверяется печатью образовательной организации высшего образования.

11.4. Распечатанные электронные заявки с комплектом документов, представляются в комиссию.

11.5. В комиссию ответственное лицо ВУЗа обязано представить:

11.5.1. 2 экземпляра (подписанный оригинал и копия) распечатанной электронной заявки (заявочный лист);

11.5.2. оригинал или копию студенческого билета с отметкой о переводе на текущий учебный год, либо оригинал справки из деканата, подтверждающую зачисление студента в ВУЗ с указанием формы обучения и курса, на каждого спортсмена, указанного в заявке;

11.5.3. медицинский допуск, в соответствии с п.9.4. настоящего Положения;

11.5.4. оригинал или заверенная страховой компанией копия полиса страхования жизни и здоровья при участии в соревнованиях по компьютерному спорту;

11.5.5. а также иные сведения и документы, указанные в утвержденном Положении о проведении очередных Игр.

11.6. На соревнованиях участник обязан иметь при себе документ, подтверждающий личность (паспорт), оригинал или заверенная страховой компанией копия полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, а также оригинал студенческого билета или справку из деканата и предъявлять его по требованию главного судьи.

11.7. Участники, не прошедшие комиссию по допуску, либо не предоставившие необходимые документы, не будут допущены до Соревнований.

12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. Организатор оставляет за собой право принимать решения по случаям, не описанным действующим сводом правил, для предотвращения любых нарушений честной конкуренции и спортивного мастерства. В случае возникновения ситуации, не описанной в данном регламенте, а также в техническом регламенте видов программ, решение принимает Главная судейская коллегия на основе:

12.1.1. Референсы подобных ситуаций на крупных киберспортивных турнирах данного вида программы;

12.1.2. Экспертное мнение участников Главной Судейской Коллегии.

12.2. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соревнований.

12.3. **ПРОТЕСТЫ**

12.3.1. В случае несогласия с результатом матча капитан команды или представитель учебного заведения в срок не позднее 10 минут после окончания матча обязан подать Протест. Протест подаётся Главному судье соревнований.

12.3.2. Протест должен содержать:

12.3.3. изложение фактов дела;

12.3.4. доказательства, на которые ссылается заявитель;

12.3.5. выводы заявителя.

12.4. ГСК рассматривает протест, принимает решение и доводит его до сведения заявителя.

12.5. Решение ГСК является окончательным и обсуждению не подлежит.

12.6. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

12.6.1. Несоблюдение норм, установленных настоящим Положением, правилами вида спорта, техническим регламентом каждого вида программы, Положением XXXIV Московских Студенческих Спортивных Игр, уставными документами площадки проведения оффлайн этапа, а также законов Российской Федерации, является нарушениями.

12.6.2. Классификация нарушений правил разработана Главной судейской коллегией и применима для всех участников соревнований.

12.6.3. За нарушение правил соревнований могут быть применены следующие санкции:

12.6.3.1. устное предупреждение;

12.6.3.2. техническое поражение на одной из карт матча;

12.6.3.3. техническое поражение в матче;

12.6.3.4. дисквалификация с турнира.

12.6.4. Устное предупреждение выносится в следующих случаях:

12.6.4.1. излишний флуд;

12.6.4.2. использование мата при коммуникации участников между собой;

12.6.4.3. использование оскорбительных ников, ников, содержащих мат или любую нецензурную лексику;

12.6.4.4. оскорбление участников матча.

12.6.5. Техническое поражение в одной из карт матча выносится в следующих случаях:

12.6.5.1. опоздание на матч менее, более, чем на 5 минут, но менее, чем на 25 минут;

12.6.5.2. повторный флуд после вынесения предупреждения;

12.6.5.3. повторное оскорбление участников матча, судейского состава после вынесения предупреждения;

12.6.5.4. неумышленное использование багов игры.

12.6.6. Техническое поражение в матче выносится в следующих случаях:

12.6.6.1. опоздание на матч более, чем на 25 минут;

12.6.6.2. систематическое нарушение (3 и более раз) – «излишний флуд»;

12.6.6.3. дальнейшее использование оскорбительных ников, ников, содержащих мат или любую нецензурную лексику после вынесения замечания;

12.6.6.4. систематическое нарушение (3 и более раз) – «оскорбление участников матча»;

12.6.6.5. несанкционированный личный стрим.

12.6.7. Дисквалификация с турнира выносится в следующих ситуациях:

12.6.7.1. повторное нарушение пунктов 5, 6 пункта 7.6 регламента соревнований;

12.6.7.2. подмена игроков, участие в матче турнира игрока, не заявленного на участие в соревнованиях;

12.6.7.3. нахождение в заявке игрока, не соответствующего требованиям данного регламента;

12.6.7.4. нанесение ущерба репутации соревнований;

12.6.7.5. использование стороннего программного обеспечения, влияющего на ход матча;

12.6.7.6. использование стороннего программного обеспечения, влияющего на ход матча;

12.6.7.7. оскорбление ГСК или главного организатора турнир, матчевых судей.

12.6.8. Решение о дисквалификации с турнира принимается ГСК после согласования с Организатором.