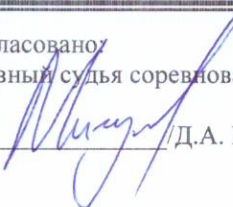


Согласовано
Главный судья соревнований


/Д.А. Мигунов

Утверждаю:
Председатель МРО «РССС»

_____/С.А. Пономарёв



РЕГЛАМЕНТ

*о соревнованиях по флаинг диску в программе
Московских Студенческих Спортивных Игр*

(номер-код вида спорта: 0530002411Я)

г. Москва 2023

1. Места и сроки проведения соревнований

1.1. Срок проведения командных соревнований:

12.05.2024 г. с 11.00 до 18.00 Стадион Энергия, Москва, 2-й Краснокурсантский пр., 12,
стр. 8

1.2. Мандатная комиссия: состоится 23.04.2024 г. с 10.00 до 15.00 по адресу

Красноказарменная ул, д.13, корп. М, каб. М201. Списки для прохода на мандатную комиссию необходимо предоставить 22.04.2024 г. до 14.00 на следующий адрес электронной почты:
tara2345@mail.ru

2. Классификация соревнований

2.1. Соревнования Командные – Алтимат

2.2. Соревнования проводятся в мужском и женском дивизионах

2.3. Состав участников: Формируется на основании заявок, поданных в МРО «РССС» и по итогам выступления команд в соревнованиях в сезоне 2022/2023 гг.

3. Система проведения соревнований

3.1. Участвуют команды, выполнившие все правила регистрации и допуска игроков.

3.2. Команды играют между собой по круговой системе.

3.3. По окончании этапа круговых игр команды, играют Плей-офф.

4. Правила проведения соревнований

Командные:

- Соревнования по алтимату в программе XXXVI МССИ проводятся по правилам, утвержденным Всемирной Федерацией Летающих Дисков (WFDF)
- Команды разделяются на два дивизиона мужской и женский.
- Состав команды 12 человек
- Продолжительность игр - 25 минут.
- Победный счет - 11 очков, доигрывание - +1 к большему счету.
- Каждая команда имеет право взять один тайм-аут продолжительностью 60 секунд. После окончания игрового времени таум-аут брать разрешается. Во время тайм-аута время игры не останавливается.
- Время и счет блокирующего. Счет блокирующего до восьми (8).
- Каждая команда должна иметь не менее 2-х комплектов формы, соответствующих требованиям «Официальных правил алтимата». Один из них — комплект формы светлых тонов, а другой — темных. Право выбора цвета формы предоставляется команде, являющейся по календарю «хозяйкой».
- Каждый игрок обязан иметь на футболке номер, соответствующий номеру в протоколе игры и не совпадающий с номерами других игроков своей команды.
- Игроки обязаны проводить матчи в экипировке, в соответствии с требованиями Правил игры.
- Игроки, экипировка которых не соответствует требованиям Правил игры и Положения, к матчу не допускаются. Наличие номеров на игровых футболках или манишках (в случае совпадения цвета формы) ОБЯЗАТЕЛЬНО. При отсутствии номеров на форме, стафф матча вправе не начинать игру.
- В случае срыва игры из-за отсутствия номеров, команде присуждается техническое поражение со счетом 0-11. При отсутствии номеров у обеих команд, двум командам присуждается техническое поражение со счетом 0-11.
- За организацию договорного матча, а также за попытку организации одного, команда или команды, имеющие отношение к данному факту, снимаются с Соревнований. Очки за

участие команды образовательной организации высшего образования в соревнованиях по алтимату не начисляются.

- Игроки, внесенные в протокол матча, обязаны находиться на площадке после окончания матча в течение 15 минут, если игрок не получил при этом травму и не был госпитализирован.
- Игроки, которых приглашает штафф матча, обязаны явиться в течение 15 минут после окончания матча.
- В случае неявки приглашенных игроков по требованию штаффа с целью идентификации, а также отказ игрока явиться, является доказательством участия в игре подставного игрока. Вследствие чего, на заседании КДК команде, не обеспечившей явку игрока(ов), утверждается техническое поражение.
- В протоколе должны быть отмечены игроки, принимающие участие в матче, а также официальные лица команды, имеющие права нахождения в технической зоне.
- По окончании матча представитель команды обязан подписать бумажный протокол матча.
- Официальный представитель команды, внесенный в протокол матча, имеет право попросить штаффа внести запись о подаче протеста, предупредив представителя другой команды о подаче протеста. Остальные графы протокола заполняются штаффом матча.
- Результат матча штафф обязан сообщить Главному судье соревнований и в МРО РССС в течение двадцати минут после окончания игры.
- За неявку команды на игру без уважительной причины, ей засчитывается техническое поражение со счетом 0–11, а команде соперника победа со счетом 11–0. За неявку на игру без уважительной причины обеих команд, засчитывается техническое поражение со счетом 0–0 обеим командам.
- Команде, опоздавшей на игру более чем на 13 минут без уважительной причины, засчитывается техническое поражение со счетом 0–11, а команде соперника победа со счетом 11–0. В иных случаях с 6 минуты опаздывающей команде засчитывается очко каждую минуту.
- В случае отказа одной из команд продолжать матч и ухода ее с поля до окончания игры ей засчитывается техническое поражение со счетом 0–11, а команде соперника присуждается победа со счетом 11–0.
- За участие в матче игрока, заявленного условно, но не представившего в срок необходимые документы, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0–11, команде соперника присуждается победа со счетом 11–0.
- В случае выявления факта подачи недостоверных или поддельных документов для заявки игрока, команда снимается с Соревнований, автоматически занимает последнее место в итоговой таблице Игр, а ее результаты аннулируются. Руководством МРО «РССС» будет составлено официальное письмо на имя ректора данной образовательной организации высшего образования с информацией о произошедшем.
- За участие в игре игрока, заявленного за команду, но не внесенного в протокол игры команде засчитывается техническое поражение со счетом 0–11, команде соперника присуждается победа 11–0.
- Если команда, снятая (снявшаяся) с соревнований, провела менее 50% игр, то результаты матчей с её участием аннулируются. Если команда провела 50% игр или более, и была снята с соревнований или снялась по собственному желанию, то этой команде в оставшихся матчах засчитывается поражение со счетом 0–11, а командам соперников присуждаются победы со счетом 11–0. Решение о целесообразности участия спортивной команды данной образовательной организации высшего образования в Играх на следующий сезон выносит Организатор Игр совместно с главной судейской коллегией по виду спорта.
- Команда, являющаяся «хозяйкой» поля по календарю и принимающая соперника на стадионе, обязана предоставить штафф на игру.
- Бумажный Протокол матча должен быть только установленного образца и заполнен либо разборчивым почерком, либо печатными буквами, для лучшей считываемости при дальнейшей обработке и занесении в АОС «Наградион» (www.mrsss.nagradiion.ru). После

окончания игры протокол, подписанный представителем обеих команд и штаффом, остается у главного судьи для передачи его в Главную судейскую коллегию.

- Внесение игрока в протокол матча, автоматически делает его участником игры.
- Запись штаффа в любой графе протокола игры является основанием для вынесения спортивных санкций, в том числе и для дисквалификации игроков.
- Дисциплинарные санкции могут налагаться не только по записи сделанной в протоколе игры, но и по рапорту штаффа и/или инспектора матча; свидетельству официального лица, присутствовавшего при инциденте и оформленному письменно; видеозаписи, предоставленной любым лицом или организацией; материалам средств массовой информации.

5. Порядок подачи протеста

5.1. Официальный представитель команды - руководитель команды образовательной организации высшего образования, главный тренер или тренер команды (внесенный в протокол данного матча), подающей протест, после окончания игры предупреждает судью и тренера команды соперников о подаче протеста, о чем в протоколе матча делается соответствующая запись.

5.2. Письменный протест, составленный в печатном виде, подписанный руководителем команды, главным тренером, либо заведующим кафедрой физического воспитания с печатью образовательной организации высшего образования подается Организатору Игр в срок не позднее 72 часов с момента окончания матча.

5.3. Протест, поданный после установленного срока (несвоевременно поданный), не зафиксированный в протоколе матча не рассматривается. Штафф матча обязан написать и предоставить Организатору Игр подробное объяснение по матчу, в протоколе которого имеется запись о Замечаниях по проведению игры, либо в графе о подаче протеста.

5.4. В случае подачи протеста на фиктивность документов, предоставляемых командами в мандатную комиссию, снятие турнирных очков применяется по отношению ко всем играм, в которых этот игрок принимал участие.

Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте.

6. Условия подведения итогов

6.1. Итоговые места команд в каждой лиге определяются по сумме очков, набранных в результате всех встреч. Очки командам начисляются следующим образом: победа – 3 очка, поражение – 0 очков, техническое поражение – -2 очка

6.2. Если две команды по итогам группового турнира наберут одинаковое количество очков, то победитель будет определён по результатам личной встречи. Если таковых команд будет три или больше, то будут учитываться количество побед только в играх между этими командами. Если победителя по этому показателю выявить не удастся, то учитывается разница голов в личных встречах этих команд. В случае, если и на этот раз будут равные показатели, то учитывается разница голов во всех встречах. Если и тогда проблема не решена, то приоритет отдаётся команде, забившей наибольшее количество голов во всех встречах.

6.3. Команда(ы), имеющая(ие) техническое поражение занимает(ют) место(а) ниже команд(ы), набравших с ней одинаковое количество очков.

7. Награждение

7.1. Спортсмены команды победителя и команд призеров соревнований награждаются медалями и дипломами соответствующих степеней.

1 место: 12 медаль золото, 12 диплом личный, 1 диплом команда, 1 диплом тренер, 1 кубок

2 место: 12 медаль серебро, 12 диплом личный, 1 диплом команда, 1 диплом тренер

3 место: 12 медаль бронза, 12 диплом личный, 1 диплом команда, 1 диплом тренер