

Согласовано:
Главный судья соревнований

Утверждаю:
Председатель МРО «РССС»



В.И. Коржевский



Регламент

*о соревнованиях по мини-футболу (футзалу) в программе
XXXVI Московских Студенческих Спортивных Игр*

(номер-код вида спорта: 0010022811Я)

г.Москва 2023

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент разработан в соответствии с утвержденным Положением о проведении XXXVI Московских Студенческих Спортивных Игр.

2. Места и сроки проведения соревнований

2.1. Сроки проведения соревнований: с 30 октября 2023 года по 15 декабря 2023 года и с 05 февраля 2023 года по 07 апреля 2024 года согласно Календарю соревнований, а также расписанию игр по виду спорта. Расписание игр по мини-футболу размещается на сайте **mrsss.ru** и на **mrsss.nagradion.ru**.

2.2. Место проведения соревнований: все официальные матчи команд проводятся на площадках, заявленных участниками соревнований и отвечающих требованиям, указанным в Регламенте.

2.2.1. Мужские команды Высшей и Первой лиги должны обеспечить наличие игровой площадки с минимальными размерами 36x18 метров, отвечающим «Правилам игры по Футзалу ФИФА» и обязаны иметь залы с исправным электронным табло, либо иным оборудованием (только для Первой лиги), позволяющим вести отсчет времени, а также предоставлять хронометриста. Эти условия являются обязательными для участия команды в Высшей и Первой лиге.

2.2.2. Команды женского чемпионата и второй лиги у мужчин могут играть в залах с минимальными размерами 25x15 метров. Наличие ворот и безопасное расстояние в 1 метр от боковых линий до стен или иных предметов – обязательны.

2.2.3. В случае если команда, являющаяся по календарю «хозяином» площадки, не может предоставить соответствующий зал, а у команды «гостей» имеется зал, соответствующий вышеуказанным требованиям (пункт 2.2.1.) и команда «гостей» готова принимать другую сторону у себя, в том числе обеспечив наличие медицинского работника, то такая игра проводится на площадке «гостей». Зал должен находиться в пределах МКАД.

Дату и время матча команды должны согласовать между собой. В случае невозможности согласования даты и времени игры, игра назначается командой, предоставляющей свою площадку не позднее чем за 5 дней до игры.

2.2.4. К спортивным площадкам предъявляются следующие технические требования:

- наличие четкой разметки, соответствующей правилам игры;
 - технические зоны команд с местами для игроков, тренеров и официальных лиц;
 - ограждение спортивного ядра;
 - отсутствие посторонних предметов на площадке;
 - туалетные комнаты и не менее двух раздевалок, оборудованных необходимым количеством шкафов и сидений, мебелью и душевыми кабинами для игроков;
 - комната для судейской бригады.
- При невыполнении данных требований, команда имеет право выступать только во Второй лиге.

2.2.5. Руководители команд, являющейся по календарю «хозяином площадки», обеспечивают во время проведения соревнований и несут ответственность за:

- качественную подготовку и функционирование оборудования спорткомплекса (зала);
- предоставление для проведения Матча трёх равноценных мини-футбольных мячей, соответствующих требованиям ФИФА, категории FIFA Approved;
- предоставление бланков протоколов игр установленного образца;
- обеспечивают безопасность участников соревнований, судей, болельщиков;
- наличие медицинского персонала;
- отсутствие посторонних лиц в судейской комнате;

контроль поведения своих зрителей и официальных лиц; общественный порядок, безопасность до, во время и после матча в зале и прилегающей территории, руководствуясь при этом настоящим положением.

2.2.6. Дисциплинарные проступки футболистов, руководителей команд, а также случаи возникновения в спорткомплексе (зале) беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча) рассматриваются Главной судейской коллегией соревнований. Санкции за нарушение Правил игры и данного положения, недисциплинированное поведение игроков и руководителей команд налагаются в соответствии с Дисциплинарным кодексом.

2.2.7. Матч может быть перенесен на площадку команды «гостей» (при наличии возможности команды «гостей» предоставить свою игровую площадку) в следующих случаях:

- отсутствие, неготовность или несоответствие зала данному положению и Правилам Игры у команды «хозяев» поля по календарю;
- если команда «хозяин» играет за пределами МКАД и время в пути от ближайшей станции метро на общественном транспорте до зала за МКАД занимает более 30 минут, и не может при этом предоставить автобус на 20 мест для соперников и судей от ближайшей станции метро на игру, а также обеспечить отъезд обратно после матча до ближайшей станции метро.

2.2.8. В случае отсутствия у команды «гостей» согласно календарю возможности предоставления по договоренности своей игровой площадки, команда «хозяев» должна предоставить другой зал, соответствующий данному положению, предварительно согласовав его с Организаторами соревнований, либо команде «хозяину» засчитывается техническое поражение со счетом 0-5.

3. Классификация соревнований

3.1. В заявку разрешается включать не более 35 футболистов команды. Участие игроков-профессионалов допускается без ограничений (за исключением легионеров).

3.1.1. Команды могут производить дозаявку игроков и тренеров в любое время по ходу проведения соревнований по мини-футболу в программе XXXVI МССИ, не превышая установленный лимит в 35 футболистов. В этом случае образовательная организация высшего образования должна предоставить на мандатную комиссию дозаявочный лист с указанием всех данных нового игрока, тренера.

3.2. В случае, если образовательная организация высшего образования не выставляет команду в соревнованиях, проводимых МРО «РССС», то её спортсмены – «легионеры», отвечающие всем требованиям настоящего Положения, могут быть заявлены за иную команду. В мужских командах допускается: 2 легионера в заявке, 2 в протоколе, 2 на площадке. В женских: 2 легионера в заявке, 1 в протоколе, 1 на площадке. При этом легионер не должен являться профессиональным игроком.

Ответственность за соблюдение данного пункта положения возлагается на представителей команд с обязательным указанием игроков в бумажном протоколе матча напротив фамилии - Л. В случае нарушения численности легионеров на игре команде засчитывается техническое поражение. В электронной заявке, заполняемой на сайте mrsss.nagradion.ru обязательно указывается из какого вуза привлекается легионер.

3.2.1. Разрешение на участие легионера за команду подписывается заведующим кафедрой физического воспитания или председателем спортивного клуба, в котором обучается легионер и заведующим кафедрой физического воспитания или председателем спортивного клуба вуза, за команду которого легионер собирается играть и предоставляется в главную судейскую коллегию во время заявочной кампании.

При переходе студента для обучения в другую образовательную организацию высшего образования, он имеет право выступать только за ту образовательную организацию высшего образования, в котором обучается (согласно приказу о зачислении).

3.22. В состав команды могут входить обучающиеся ПОО (профессиональных образовательных организаций) являющиеся структурным подразделением ООВО. Допускается не более 4 футболистов в заявке с лимитом 2 футболиста в протоколе и на поле для мужских команд. Для женских команд 4 футболистки в заявке с лимитом 2 футболистки в протоколе и на поле. Ответственность за соблюдение данного пункта положения возлагается на представителей команд с обязательным указанием игроков в бумажном протоколе матча напротив фамилии – «СП». **Возраст участников на момент проведения соревнований должен быть не младше 16 лет.**

Футболисты не достигшие 18 лет на момент проведения комиссии по допуску дополнительно представляют разрешение на участие в данных спортивных соревнованиях от родителей (официальных представителей).

4. Правила проведения соревнований

4.1. Соревнования по мини-футболу в программе XXXVI МССИ среди **мужских команд** проводятся в Высшей (12 команд), Первой (12 команд) и Второй (17 команд) лигах.

В **Высшей лиге** в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований, во 2 круге команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные во всех матчах в 1 круге. Команды, попавшие в нижнюю 6-ку разыгрывают итоговые места только с 7 по 12-е место. Команды, занявшие 2 последних места в Высшей лиге, на следующий год переходят в Первую лигу.

Первая лига в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований, во 2 круге команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные во всех матчах в 1 круге. Команды, попавшие в нижнюю 6-ку разыгрывают итоговые места только с 7 по 12-е место. Команды, занявшие 2 первых места в Первой лиге, на следующий сезон переходят в Высшую лигу. Команды, занявшие 2 последних места в Первой лиге, на следующий год переходят во Вторую лигу.

Во второй лиге команды играют в один круг согласно календарю соревнований. Команды, занявшие первые 2 места по итогам сезона, получают право выступать на следующий сезон в Первой лиге.

Окончательная схема проведения соревнований определяется после завершения приёма заявок в зависимости от количества заявленных команд.

Соревнования по мини-футболу в программе XXXVI МССИ среди **женских команд** проводятся в Высшей (8 команд) и Первой (15 команд) лигах.

В **Высшей лиге среди женских команд** 8 команд играют в два круга согласно календарю соревнований. Команды, занявшие 2 последних места в Высшей лиге, на следующий год переходят в Первую лигу.

В **Первой лиге среди женских команд** – 15 команд играют в один круг согласно календарю соревнований. Два первых места Первой лиги переходят на следующий сезон в Высшую лигу.

Окончательная схема проведения соревнований определяется после завершения приёма заявок в зависимости от количества заявленных команд.

Команды, которые ранее не принимали участие в соревнованиях и пропустившие предыдущий сезон начинают текущий со второй лиги для мужских команд и с первой лиги для женских команд.

4.2. Время начала матчей:

- понедельник - пятница - не ранее 17:00 (МКАД 18:30) и не позднее 20:15 часов (МКАД 19:45, при хорошей транспортной доступности (МЦД) с городами Московской области, расположенными вблизи МКАД (г. Долгопрудный) время начала матча не позднее 20:15)
- суббота – не ранее 15:00 (МКАД 17:00) и не позднее 20:15 (МКАД 19:45, при хорошей транспортной доступности (МЦД) с городами Московской области, расположенными вблизи МКАД (г. Долгопрудный) время начала матча не позднее 20:15)
- воскресенье - не ранее 12:00 (МКАД 13:00) и не позднее 20:15 часов (МКАД 19:45, при хорошей транспортной доступности (МЦД) с городами Московской области, расположенными вблизи МКАД (г. Долгопрудный) время начала матча не позднее 20:15).

Выход из временных рамок – только при наличии договоренности между представителями команд.

В расписании указывается время НАЧАЛА игры. Обязательное время, предоставляемое для разминки команд – 15 минут до начала матча.

Допустимая задержка времени начала матча – 5 минут и, если позволяет аренда зала - 15 минут. В случае неготовности команды начать игру в установленное время с учетом допустимой задержки команде-виновнице засчитывается техническое поражение, за исключением форсмажорных обстоятельств, не зависящих от команды хозяев (по причине задержки другими арендаторами).

4.2.1. Назначение игр:

Соревнования проводятся в соответствии с календарем Игр, утвержденным Организаторами Игр и главной судейской коллегией по виду спорта, на полях команд, указанных в календаре первыми.

Матчи очередного тура должны быть сыграны в отведенную для этого тура неделю.

Команда, являющаяся «хозяином» площадки обязана не позднее чем за 5 дней до даты календарного матча соревнований отправить смс с указанием адреса зала, времени начала матча, играющих команд, мужского или женского дивизиона главному судье соревнований, желательно предварительно уведомив команду соперника по телефону. В рамках текущего тура первоначальная дата матча может быть изменена при условии уведомления другой команды не позднее чем за 5 дней до новой даты календарного матча.

Команда «хозяин» может в течение игровой недели сделать перенос игры, но не позднее, чем за 5 дней до календарного матча. Команда «хозяин» может сыграть игру ранее, чем за 5 дней до календарного матча только по согласованию с командой «гостей» и главным судьей соревнований.

4.3. Обязанности команд:

- Команда обязана иметь на каждой игре оригинал заявки, заверенной подписью и печатью ГСК.
- Каждая команда обязана иметь два комплекта игровой формы.
- Каждая команда должна присылать своего представителя на совещание, назначенное ГСК. В случае неявки, все принятые решения, в том числе по переносам игр, действуют правомочно без дополнительного оповещения.
- Каждая команда обязана занести свой состав на игру в электронном протоколе матча не позднее 15-ти минут до начала игры по календарю.
- Команда, являющаяся «хозяином» площадки обязана обеспечить работу медицинского

работника в игровом зале во время проведения игр.

- Команда, являющаяся «хозяином» площадки, должна предоставить игровой мяч и минимум два мини-футбольных мяча для разминки команды «гостей».
- Команда, являющаяся «хозяином» площадки по календарю и принимающая соперника не на своём (не принадлежащем вузу) спортивном сооружении, находящемся за МКАД, обязана назначить представителя, встречающего команду соперников у ближайшей к спортивному сооружению станции метро и обеспечить транспортное средство на 20 человек для команды соперника, а также бригады судей. Процедура встречи согласовывается с представителем команды соперника и представляется в Оргкомитет не менее, чем за пять календарных дней до игры.

4.3.1. Переносы игр допускаются в следующих случаях:

- у команды нет несыгранного переноса, инициатором которого она являлась.
- данный матч не был уже ранее перенесен (в том числе и командой-соперником)
- участие команды в соревнованиях, проводимых РФС, РССС, НСФЛ
- участие команды в отраслевых Спартакиадах ООВО Москвы и России
- занятость трех или более игроков в студенческих сборных командах Москвы и России, участвующих в официальных соревнованиях под эгидой FIFA, UEFA, РФС, РССС, FISU
- вызов трех, или более игроков на учебно-тренировочные сборы в студенческие сборные команды Москвы и России, для участия в официальных соревнованиях под эгидой FIFA, UEFA, РФС, РССС, FISU
- невозможности проведения матча по причинам, которые, по мнению Главного судьи матча, опасны для здоровья футболистов.

Перенос игры возможен только при наличии официального письма с просьбой о переносе на имя председателя МРО «РССС» и копии документа, подтверждающего участие команды в вышеперечисленных соревнованиях. Документы с просьбой о переносе необходимо предоставить в офис МРО «РССС» за неделю до начала тура, в котором запрашивается перенос. Письмо с просьбой о переносе должно быть в обязательном порядке заверено подписью заведующего кафедрой и/или председателя спортклуба и/или другого должностного лица и печатью вуза.

Все матчи, перенесенные с ноября по декабрь, должны быть сыграны до 15 декабря 2023 года. Матчи, перенесенные с февраля по апрель, должны быть сыграны до начала последнего тура соревнований по мини-футболу.

Мини-футбольные команды должны не позднее чем за 5 дней до начала матча (предварительно согласовав с другой командой дату и место перенесенного матча) сообщить главному судье соревнований о месте и времени проведения перенесенного матча. В случае невозможности согласования перенесенной игры, команда инициатор переноса имеет право назначить игру в одностороннем порядке не позднее чем за 5 дней до даты календарного матча соревнований, соблюдая требования назначения игр.

Команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала.

Если команда, являющаяся инициатором переноса, должна играть по календарю игру на выезде, то эта перенесенная игра играется в зале «хозяев» матча по календарю. **В случае, когда команда «хозяев» не может принять перенесенную игру, то такая игра должна быть сыграна в зале инициатора переноса.**

За невыполнения условий переноса матчей командам засчитывается техническое поражение.

4.3.2. При возникновении обстоятельств, не позволяющих продолжить, возобновить или закончить матч, Оргкомитет вправе принять решение о доигровке матча в другой день. Матч доигрывается с минуты, следующей за той, на которой был остановлен (прерван).

4.3.3. Время остановки не доигранного матча должно быть отражено в протоколе матча. Время проведения доигровки матча определяется Оргкомитетом. Счет, сыгранной части матча, сохраняется. В доигровке матча принимают участие только те футболисты, которые были внесены в протокол. Все дисциплинарные санкции к футболистам, примененные в сыгранной части матча, сохраняются.

4.4. Обязанности тренера:

- предоставить достоверную информацию, указанную в документах команды;
- следить за состоянием здоровья игроков, внесенных в протокол игры;
- обеспечить нахождение на скамейке команды только лиц, допущенных к игре;
- представить главному судье официальную заявку команды и удостоверения футболистов перед началом игры;
- выглядеть опрятно.

4.5. Протокол матча:

Протокол матча должен быть только установленного образца и заполнен печатными буквами для лучшей считываемости при дальнейшей обработке и занесении в АОС «Наградия» (www.mrsss.nagradion.ru). Протокол матча должен быть заполнен не позднее чем за 15 минут до начала игры.

Все графы протокола должны быть заполнены четко, разборчиво, печатными буквами, ручкой с чернилами синего или фиолетового цвета.

В протоколах никаких исправлений, подчисток, зачеркиваний, помарок быть не должно, использование корректоров для текста (замазки) также не допускается.

Представитель команды, являющейся по календарю «хозяйном» площадки, заполняет протокол первым. На игру тренер каждой команды обязан предоставить заявочный лист на команду, договор страхования жизни, здоровья и от несчастных случаев на игроков (при отсутствии в заявке отметки о том, что все страховки были представлены на мандатную комиссию).

Во всех Лигах действует понятие «Электронный протокол». Не менее, чем за 10 минут до начала матча команды обязаны заполнить электронный протокол матча на сайте <http://mrsss.nagradion.ru/>. В протоколе должны быть отмечены игроки (с указанием их номеров), принимающие участие в матче, а также официальные лица команды, имеющие право находиться в технической зоне.

Если команда не заполнила электронный протокол через 15 минут после фактического начала матча ей засчитывается техническое поражение. Технические поражения за не заполнение электронного протокола матча не учитываются в общей статистике технических поражений в сезоне.

В протокол матча вносятся фамилии не более чем 14 футболистов. Все фамилии игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до фактического начала матча вне зависимости явились они или нет. Любой запасной, чья фамилия не была предоставлена судьям до начала матча, не может принимать участие в игре. Число замен, которые могут быть сделаны во время матча, не ограничено.

В раздел «Официальные представители» вносятся фамилии и инициалы официальных лиц мини-футбольной команды (руководитель, главный тренер, тренер, администратор команды), которым в МРО «РССС» выдана лицензия и которые присутствовали на игре. Они имеют право размещаться вместе с запасными футболистами на специально отведенных местах, находящихся в технической зоне. Количество официальных представителей команды на игре не может превышать 5 человек, в общей заявке количество официальных представителей не ограничено.

В случае отсутствия на игре официальных представителей протокол заполняет капитан команды. Присутствие в технической зоне лиц, не имеющих аккредитации, запрещено.

Игроки, внесенные в протокол матча, обязаны находиться в спорткомплексе после окончания матча в течение 20 минут, если игрок не получил при этом травму и не был госпитализирован.

Футболисты, которых приглашает судья матча, обязаны явиться в судейскую комнату в течение 20 минут после окончания матча.

В течение двадцати минут после окончания игры представители обеих команд обязаны ознакомиться и подписать протокол матча. После ознакомления и подписания протокола претензии к ГСК от представителей команд, связанные с достоверностью информации, занесенной судьей в протокол (голы, предупреждения, удаления и т.д.) не принимаются. Подписанный представителями команд протокол остается у главного судьи матча для передачи его в ГСК. Судейство матчей осуществляется только судьями, назначенными МРО «РССС».

4.6. Медицинский персонал:

Перед началом матча судья должен убедиться в присутствии на матче кареты скорой помощи, либо медицинского персонала, имеющего высшее профессиональное (медицинское) или среднее профессиональное (медицинское) образование (врача или медицинского брата / медицинской сестры / фельдшера). Медицинский работник должен по требованию судьи предоставить копию диплома о высшем профессиональном (медицинском) или среднем профессиональном (медицинском) образовании (врача или медицинского брата / медицинской сестры / фельдшера) и документ, удостоверяющий личность.

В случае отсутствия медицинского персонала игру не начинать (максимальное время опоздания медицинского работника - 10 минут. Во время матча медицинский работник должен находиться рядом с мини-футбольной площадкой до окончания матча. В случае ухода медицинского работника во время матча, игра останавливается. Если в течение 5-ти минут медицинский работник не возвращается в зал команде «хозяину» площадки засчитывается техническое поражение 0-5.

В случае отсутствия медицинского работника игра не проводится, команде «хозяину» площадки засчитывается техническое поражение 0-5.

Аптечка медицинского работника должна содержать следующие медикаменты:

- охлаждающие препараты на случай ушибов и растяжений, вывихов (гели, спрей-заморозка или пакеты с эффектом заморозки)
- стерильные бинты, пластыри
- обеззараживающие средства, перекись водорода, йод, нашатырь.

Медицинский работник обязан следить за содержанием аптечки, регулярно пополняя ее запасы и проверяя сроки годности имеющихся лекарственных средств.

4.7. Продолжительность игр:

В Высшей и Первой лиге у мужчин продолжительность игр составляет: 2 равных периода по 20 минут «чистого времени». Наличие табло и хронометра обязательно.

Во всех остальных лигах 2 равных периода по 25 минут «грязного времени». Последняя минута каждого из таймов – «чистое время».

Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Команды имеют право на одномоментный тайм-аут в каждом периоде.

Судья извещает об окончании периода или матча своим свистком, соблюдая следующее:

- если удар с 10-метровой отметки или штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения должен быть выполнен или повторён, то период продлевается пока удар не будет завершен,
- если выполняется или повторяется пенальти, то период, о котором идёт речь, продлевается пока удар не будет завершен.

Если мяч был направлен в сторону одних из ворот, до того, как прозвучал акустический сигнал, то судьи должны дождаться окончания периода или матча согласно правилам игры «Футзал».

4.8. Экипировка:

Каждая команда должна иметь не менее 2 (двух) комплектов формы, соответствующих требованиям «Официальных правил футбола». Один из них — комплект формы светлых тонов, а другой — темных. Цвета формы играющих команд, в том числе и гетры, должны отличаться друг от друга.

На протяжении всего матча обязательное наличие на форме логотипа Игр – МССИ.

Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и судей.

Команда «гостей» обязана заблаговременно уведомить принимающую команду о цвете своей игровой формы. В случае совпадения цвета формы, команда «хозяев» обязана поменять форму или надеть манишки с номерами.

Наличие номеров на игровых футболках или манишках (в случае совпадения цвета формы) **ОБЯЗАТЕЛЬНО**. При отсутствии номеров на форме судья матча не начинает игру. В случае срыва игры из-за отсутствия номеров, команде присуждается техническое поражение со счетом 0-5. При отсутствии номеров у обеих команд двум командам присуждается техническое поражение со счетом 0-5.

Игроки не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для себя самого или другого футболиста. Все виды ювелирных изделий (цепочки, кольца, браслеты, серьги, металлические заколки, кожаные и резиновые обручи и т.д.) строго запрещены и должны быть сняты игроками и запасными до начала матча.

Игроки, экипировка которых не соответствует требованиям Правил игры и Положения, к матчу не допускаются. Щитки обязательны.

В случае нарушения любого из вышеперечисленных пунктов команде присуждается техническое поражение со счетом 0-5.

4.9. Численность игроков:

Матч не может начинаться если любая из команд состоит менее чем из трёх игроков.

Матч прекращается если в одной из команд осталось менее трёх игроков на площадке.

Запасной игрок может заменить удалённого игрока и выйти на площадку после двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления при условии, что он получил разрешение от судьи и если не был засчитан гол до истечения двух минут, в этом случае соблюдаются следующие правила:

- если 5 игроков играют против 4 и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с 4 игроками может быть дополнена 5 игроком,
- если обе команды играют 3х3 либо 4х4, то обе команды остаются с тем же числом игроков,
- если 5 игроков играют против трёх или 4 игрока против трёх и команда с большим числом забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком,
- если забивает команда с меньшим числом игроков, то игра продолжается без изменения числа игроков.

4.10. Дисциплинарные санкции:

Игрок, удалённый с поля к следующей фактической (ближайшей) игре, не допускается. Технические поражения идут в зачет дисквалификации игрока за исключением тех игр, где команда снялась с чемпионата (снята) и сыграла менее 50 % матчей.

Если удаление применено в ходе матча, который не был доигран до конца и/или результат такого матча аннулирован, оно также влечет автоматическую дисквалификацию на следующий матч.

Если матч не доигран до конца, отменен или если будет окончательно зачтено техническое поражение, дисквалификация считается реализованной, если команда, в которую входит

дисквалифицированный игрок, не несет ответственности за факты, которые привели к тому, что матч не был доигран до конца, отменен или если было зачтено техническое поражение.

Если в матче будет окончательно зачтено техническое поражение, дисквалификация считается не реализованной, если команда, в которую входит дисквалифицированный игрок, несет ответственность за факты, которые привели к техническому поражению.

В случае если будет назначена переигровка матча, а также, в случае если матч не состоялся, дисквалификация не считается реализованной. В случае присуждения технического поражения сохраняются все спортивные санкции, применяемые к Игрокам и официальным лицам в матче, в котором присуждается техническое поражение.

В случае если матч был остановлен судьей и не доигран до конца по причине постороннего вмешательства болельщиков или иных лиц, либо некорректного поведения официальных лиц, либо угрозы физического воздействия на судью, то такой команде засчитывается техническое поражение.

Игрок, получивший 3 предупреждения, пропускает ближайшую игру и после каждого 3-го последующего предупреждения – пропускает очередную ближайшую игру команды.

Дисквалификация на одну игру за удаление, связанное с получением двух предупреждений в одной игре.

Дисквалификация на одну игру за лишение команды соперника гола или явной возможности забить мяч («фол последней надежды»).

Дисквалификация на две игры за удаление, связанное с серьёзным нарушением правил игры.

Дисквалификация на три игры за удаление, связанное с агрессивным поведением до, во время или после окончания матча.

Дисквалификация на три игры за толчок, отмашку соперника, представителя команды соперника, партнера, зрителей вовремя, после остановки игры или после окончания матча.

Дисквалификация на три игры за удаление, связанное с использованием ненормативной лексики, расовой дискриминации, дискриминации по национальной, либо половой принадлежности и/или оскорбительных жестов до, во время или после окончания матча.

Дисквалификация на четыре игры за удаление, связанное с плевром в соперника и/или любое другое лицо до, во время или после окончания матча.

Дисквалификация на пять игр за попытку, угрозу физического воздействия в адрес судьи и/или любого другого лица до, во время или после окончания матча.

Дисквалификация на пять игр за удар соперника и/или любое другое лицо до, во время или после окончания матча.

Дисквалификация не менее чем на пять матчей за драку до, во время либо после игры.

Дисквалификация не менее чем на шесть матчей каждого игрока за массовую драку (с участием двух и более игроков) до, во время либо после игры. Любое лицо, пытавшееся предотвратить драку, заслонить других или разнять участников драки, дисциплинарным санкциям не подвергается.

Дисквалификация не менее чем на шесть матчей за умышленное нанесение тяжёлой травмы другому игроку, повлекшую стойкую или временную потерю трудоспособности.

Дисквалификация официального лица команды не менее чем на шесть матчей за физическое воздействие в отношении официального лица матча, зрителей до, во время либо после игры.

Дисквалификация официального лица команды не менее чем на десять матчей за отказ выполнять требования судьи и других официальных лиц матча покидать пределы технической зоны, стадиона, провокацию конфликта, агрессивное поведение по отношению к официальным лицам матча, сопернику, болельщикам.

Снятие с команды трех очков за срыв игры (не доигранный матч) по причине поведения

официального лица команды.

Внесение игрока в протокол матча автоматически делает его участником игры.

Запись судьи в любой графе протокола игры является основанием для вынесения спортивных санкций, в том числе и для дисквалификации игроков.

Дисциплинарные санкции могут налагаться не только по записи, сделанной в протоколе игры, но и по рапорту судьи; свидетельству официального лица, присутствовавшего при инциденте и оформленному письменно; видеозаписи, предоставленной любым лицом или организацией; материалам средств массовой информации.

Пропуск игр футболиста в соответствии с его дисквалификацией распространяется на весь период дисквалификации.

При предоставлении материалов (видеозапись матча) КДК вправе применить к игрокам дисциплинарные санкции.

В случае, когда дисквалификация игрока, связанная с удалением, превышает число игр, которые он сыграет в текущем сезоне, то оставшаяся часть дисквалификации переносится на соревнования следующего сезона и сохраняется в случае переходе студента-футболиста в другой вуз.

Возможность заменить наказание на условное в зависимости от тяжести нарушения появляется после отбывания им не менее половины срока дисквалификации и при условии обязательного письменного заявления-ходатайства от игрока-нарушителя и поручительства руководства команды. В случае грубого нарушения Дисциплинарного кодекса во время условного наказания игрок отбывает следующую дисквалификацию **ПОЛНОСТЬЮ** с прибавлением количества матчей, на которые приходилось условное наказание.

В случае выявления факта подачи недостоверных или поддельных документов для заявки игрока, за участие в матче игрока, не числящегося в официальной заявке команды (решение КДК с фото и/или видео материалами), а также за организацию договорного матча, а также за попытку организации одного, команда или команды, имеющие отношение к данным фактам, автоматически занимает(ют) последнее место в итоговой таблице и снимаются с Соревнований. Результаты матчей с участием такой команды аннулируются.

Решение о целесообразности участия данной команды в Московских студенческих спортивных играх на следующий сезон выносит Организатор Игр совместно с главной судейской коллегией по виду спорта.

Очки за участие команде образовательной организации высшего образования в соревнованиях по мини-футболу в этом случае не начисляются.

Руководство МРО «РССС» составляет официальное письмо на имя ректора данной образовательной организации высшего образования с информацией о произошедшем.

За три технических поражения команда исключается из числа участников соревнований занимая последнее место в турнирной таблице. Очки такой команде в общекомандном зачете не начисляются.

4.11. Нарушения и наказания:

- Если команда, снятая (снявшаяся) с соревнований, провела менее 50% игр, то результаты матчей с её участием аннулируются. Если команда провела 50% игр или более, и была снята с соревнований или снялась по собственному желанию, то этой команде в оставшихся матчах засчитывается поражение со счетом 0–5, а командам соперников присуждаются победы со счетом 5–0. Решение о целесообразности участия команды данного вуза в соревнованиях по мини-футболу в программе Московских студенческих спортивных игр на следующий сезон выносит

Оргкомитет.

- В случае неявки приглашенных футболистов в судейскую комнату по требованию судьи с целью идентификации, а также в случае отказа футболистов явиться в судейскую, команде, не обеспечившей явку футболиста(ов), засчитывается техническое поражение со счетом 0-5 и снимается дополнительно 6 очков, команде соперника присуждается победа со счетом 5-0.

- За участие в матче игрока, заявленного в учебном заведении, но не внесенного в протокол матча, либо внесенного под другой фамилией, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-5 и снимается дополнительно 6 очков, команде соперника присуждается победа со счетом 5-0.

- За участие в матче игрока, заявленного в учебном заведении в другом виде спорта и не предоставившего необходимые документы до начала матча, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-5 и снимается дополнительно 6 очков, команде соперника присуждается победа со счетом 5-0.

Неявкой на игру считается отсутствием необходимого минимального количества игроков (3 человека) на момент начала матча с учетом времени ожидания 10 минут.

За неявку команды на команду присуждается техническое поражение со счетом 0-5, а команде соперника победа со счетом 5-0. За неявку на игру без уважительной причины обеих команд присуждается техническое поражение со счетом 0-5 обеим командам.

За не заполнение электронного протокола матча команде засчитывается техническое поражение 0-5, команде соперника присуждается победа 5-0. Техническое поражение за не заполнение электронного протокола не учитывается в итоговой статистике команды в сезоне.

Неявка на игру без уважительной причины приравнивается к техническому поражению.

Команде, опоздавшей на игру более чем на 10 минут без уважительной причины, засчитывается неявка - техническое поражение со счетом 0-5, а команде соперника победа со счетом 5-0.

В случае не назначения игры в установленный данным Положением срок, команде, являющейся «хозяином» по календарю, присуждается техническое поражение со счетом 0-5, а команде соперника - победа со счетом 5-0.

В случае отказа одной из команд продолжать матч и ухода ее с площадки до окончания игры, либо отказ покинуть площадку удалённого игрока (игроков) или официального лица, ей засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а команде соперника присуждается победа со счетом 5-0. Если к моменту ухода команды с площадки она проигрывала с более крупным счетом, то результат остается.

За участие в игре дисквалифицированного футболиста команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, команде соперника присуждается победа со счетом 5-0. Учет дисциплинарных санкций осуществляет Главная Судейская Коллегия (Далее – ГСК). Ответственность за учет дисциплинарных санкций игроков возлагается на главного тренера (представителя) команды.

В случае, если матч не был доигран либо был признан как техническое поражение, то итоговый счёт определяется по следующему алгоритму:

а) если итоговый счёт, зафиксированный на момент остановки игры или по её итогам, был с меньшей разницей чем 5-0, то забитые мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) если итоговый счёт, зафиксированный на момент остановки игры или по её итогам, был с лучшей разницей чем 5-0, то забитые мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

5. Порядок подачи протеста

5.1. Официальный представитель команды - руководитель мини-футбольной команды образовательной организации высшего образования, главный тренер или тренер команды (внесенный в протокол данного матча), подающей протест, после окончания игры предупреждает судью и тренера команды соперников о подаче протеста, о чем в протоколе матча делается соответствующая запись.

5.2. Письменный протест, составленный в печатном виде, подписанный руководителем команды, главным тренером, либо заведующим кафедрой физического воспитания с печатью образовательной организации высшего образования и с обязательным предоставлением записи матча подается Организатору Игр в срок не позднее 72 часов с момента окончания матча.

5.3. Протест, поданный после установленного срока (несвоевременно поданный) и не зафиксированный в протоколе матча не рассматривается.

5.4. Протесты на качество судейства не принимаются.

5.5. Судья матча обязан написать и предоставить Организатору Игр подробное объяснение по матчу, в протоколе которого имеется запись в графе «Замечания по проведению игры» либо в графе «Извещение о подаче протеста».

5.6. В случае подачи протеста на фиктивность документов, предоставляемых командами в мандатную комиссию, снятие турнирных очков применяется по отношению ко всем играм, в которых этот игрок принимал участие.

Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте.

5.7. В случае предоставления одной из команд видеозаписи в хорошем качестве, на которой четко можно определить нарушения данного положения, в исключительных случаях Организатор Соревнований МРО «РССС» совместно с ГСК могут рассмотреть данное обращение без предварительного поданного протеста, направив материалы в Контрольно-Дисциплинарный Комитет. Все необходимые документы (видеозапись матча, фотографии и т.д.) необходимо прислать в МРО «РССС» до последнего дня окончания 1 круга чемпионата, если матч был сыгран в этой части чемпионата, либо до последнего дня окончания 2 круга чемпионата, если матч был сыгран во второй части чемпионата.

6. Награждение

Командный зачет:

1-е место: 1 кубок (для высшей лиги), 25 медалей (золото)

2-е место: 25 медалей (серебро)

3-е место: 25 медалей (бронза)

75 дипломов личных, 3 диплома командных, 3 диплома тренеру

Команды награждаются в каждой лиге.