

СОГЛАСОВАНО
ПРЕЗИДЕНТ ФБМ



А.Г. НОВОЖИЛОВ

УТВЕРЖДАЮ
ПРЕДСЕДАТЕЛЬ МРО РССС



С.А. ПОНОМАРЁВ

СОГЛАСОВАНО
ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ДИРЕКТОР АСБ



С.В. КРЮКОВ



РЕГЛАМЕНТ
СОРЕВНОВАНИЯ ПО БАСКЕТБОЛУ
В ПРОГРАММЕ XXXVII МОСКОВСКИХ СТУДЕНЧЕСКИХ СПОРТИВНЫХ ИГР



г. Москва 2024

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Соревнования по баскетболу в программе XXXVII Московских Студенческих Спортивных Игр, далее – «Соревнование/Соревнования», проводятся среди команд образовательных организаций высшего образования города Москвы и Московской области, аккредитованных Министерством образования и науки Российской Федерации, (далее - вузы или высшие учебные заведения).

2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

2.1. В тексте настоящего Регламента используются термины и определения в следующем их значении:

2.1.1. **Регламент** – настоящий нормативный документ, определяющий порядок и условия участия в Соревновании студенческих команд, игроков, тренеров, сопровождающих лиц, спонсоров, судей и комиссаров в соревнованиях;

2.1.2. **Положение о проведении XXXVII МССИ – ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ XXXVII МОСКОВСКИХ СТУДЕНЧЕСКИХ СПОРТИВНЫХ ИГР.** Высший, по юридической силе, нормативный документ, содержащий основополагающие нормы и требования к проведению Соревнования;

2.1.3. **МССИ** – Московские студенческие спортивные игры. Ежегодное студенческое спортивное мероприятие, проводимое в городе Москве. Включено в Единый календарный план официальных спортивных мероприятий города Москвы;

2.1.4. **ФИБА** – Международная Федерация баскетбола, признанная Международным Олимпийским комитетом и являющаяся членом Генеральной Ассоциации международных спортивных федераций;

2.1.5. **Российская Федерация баскетбола (далее – РФБ)** – Общероссийская общественная организация «Российская Федерация баскетбола» – созданная и действующая в соответствии с законодательством Российской Федерации, аккредитованная Федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта. Официальный сайт - <https://russiabasket.ru/>;

2.1.6. **Федерация баскетбола города Москвы (далее ФБМ)** – региональная общественная организация «Федерация баскетбола города Москвы», созданная и действующая в соответствии с законодательством Российской Федерации, аккредитованная Органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта города Москвы. Официальный сайт - <https://mosbasket.ru/>. Адрес места нахождения - 107078, г. Москва, Большой Козловский переулок д. 5, стр. 2;

2.1.7. **РССС** - Общероссийская общественная организация «Российский студенческий спортивный союз», созданная и действующая в соответствии с законодательством Российской Федерации. В соответствии с Федеральным законом «О физической культуре и спорте» №329-ФЗ, является субъектом физической культуры и спорта в Российской Федерации в компетенцию которого входит, в том числе, организация, проведение и контроль за проведение студенческих спортивных мероприятий на территории Российской Федерации. Официальный сайт - <http://studsport.ru/>;

2.1.8. **МРО РССС** - Московское региональное отделение Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз», созданное и действующее в соответствии с законодательством Российской Федерации. Является субъектом физической культуры и спорта в городе Москве, как региональный представитель РССС. Официальный сайт - <https://mrsss.ru/> Сайт МРО РССС в системе Наградион - <https://mrsss.nagradion.ru/> . Адрес места нахождения - г.Москва. ул. Красноказарменная 13 стр.5М офис М200В;

2.1.9. **Ассоциация студенческого баскетбола (далее — АСБ)** — некоммерческая организация, к целям деятельности которой относятся: популяризация здорового образа жизни среди молодежи, координация деятельности баскетбольных клубов вузов, организация и проведение региональных и всероссийских соревнований по баскетболу среди студентов. Официальный сайт - <http://asbasket.ru/> Адрес места нахождения: г. Москва, Большой Афанасьевский переулок, д. 3, стр. 3, подъезд 3;

2.1.10. **Организаторы соревнования (ОС)** – высший руководящий орган. Состоит из руководителей МРО РССС, ФБМ и АСБ. В компетенцию входит общие вопросы организации Соревнования и их проведение, создание коллегий и рабочих групп, контроль за их работой, дисквалификация участников;

2.1.11. **Главная судейская коллегия XXXVII МССИ по баскетболу (далее ГСК)** – исполнительный орган Соревнования, осуществляющий непосредственное их проведение. Назначает судей по согласованию с комиссией назначения Московской Коллегией судей. Списочный и количественный состав членов ГСК утверждается руководителем МРО РССС по согласованию с руководителем ФБМ. В состав ГСК могут входить представители команд ОО и городской коллегии судей. Все решения ГСК принимаются простым большинством голосов, при равенстве голосов голос Председателя ГСК является решающим. Главный судья и Главный секретарь Соревнований назначаются руководством МРО РССС по представлению судейского комитета ФБМ;

2.1.12. **Рабочая группа (РГ)** – надзорно-исполнительный орган, включает в себя представителей МРО РССС, ФБМ и АСБ. Обеспечивает подготовку, проведение Соревнования, а также осуществляет надзор за работой ГСК и проведением Соревнования;

2.1.13. **Онлайн-реестр дисквалификаций** – электронная система учета технических фолов и дисквалификаций игроков, тренеров и сопровождающих лиц, а также контроля за исполнением вынесенных наказаний.

2.1.14. **Официальные Правила баскетбола** – документ, утвержденный ФИБА. Правила размещены в сети интернет на официальных сайтах ФИБА, РФБ, ФБМ;

2.1.15. **Игра** – составляющая часть Соревнований. Единовременное баскетбольное состязание двух команд в общепринятой трактовке этого понятия, происходящее в спортивном сооружении (зале). Итогом состязания является определение победителя и проигравшего;

2.1.16. **Игрок** – лицо, отвечающее требованиям п. 6.2 настоящего Регламента, обладающее необходимыми навыками для игры в баскетбол и допущенное мандатной комиссией к участию в Соревновании;

В случае, если игрок обучается в нескольких ОО одновременно, он имеет право выступать только за одну из них в течение сезона;

2.1.17. **Игрок-любитель** – лицо, систематически занимающееся баскетболом и принимающее участие в баскетбольных соревнованиях;

2.1.18. **Игрок профессиональных лиг (ПЛ)** – лицо, занимающееся баскетболом в качестве основного трудового вида деятельности и получающее игровое время в профессиональных лигах;

2.1.19. **Игрок усиления** – игрок ОО, не принимающей участия в Соревновании, допущенный ГСК в соответствии с настоящим Регламентом;

2.1.20. **Заигранный игрок** – игрок, который принял участие в матче (получил игровое время). Участие игрока и количество сыгранного времени отображается в официальном статистическом отчёте матча;

2.1.21. **Спонсор** – юридическое или физическое лицо, предоставляющее денежные средства, продукцию или услуги взамен рекламных, маркетинговых и иных услуг для достижения своих деловых целей и содействия развитию баскетбола;

2.1.22. **Именная заявка (заявка)** – единый для всех участников Соревнования документ установленной формы, содержащий все необходимые сведения о команде ОО и оформленный с использованием системы НАГРАДИОН. Настоящий документ подписывается официальным представителем ОО уровнем не ниже заведующего кафедрой физического воспитания, подпись которого заверяется печатью такого ОО. Надлежащим образом заполненный документ представляется на мандатную комиссию в соответствии с настоящим Регламентом;

2.1.23. **Техническая заявка** – документ установленной формы, который содержит перечень игроков, тренеров и сопровождающих лиц команды, принимающих участие в конкретном матче. В техническую заявку могут быть внесены только лица, присутствующие заявке и имеющие право участвовать в Соревновании;

2.1.24. **Хозяин площадки** – организация, отвечающая за проведение игр на своей площадке;

2.1.25. **Визитер** – организация, принимающая участие в матче на чужой площадке;

2.1.26. **Команда** – спортивный коллектив ОО, состоящий из игроков, тренеров и сопровождающих лиц и допущенный до участия в Соревновании;

2.1.27. **Сопровождающие лица** – лица, включенные в заявку команды и имеющие право находиться в зоне скамейки команды во время игры;

2.1.28. **Судья, комиссар, судья-секретарь** – лица, имеющие лицензию и исполняющие свои обязанности в соответствии с Официальными Правилами баскетбола и настоящим Регламентом;

2.1.29. **Мандатная комиссия (МК)** – мероприятие обязательное для прохождения каждой командой. МК проверяет по документам участников соревнований на их соответствие требованиям Регламента о Соревновании и дает заключение о допуске игроков к участию в Соревновании;

2.1.30. **ООВО** – образовательная организация высшего образования;

2.1.31. **ПОО** – профессиональная образовательная организация;

2.1.32. **ОО** – совместно именуемые ПОО и ООВО;

2.1.33. **Профессиональные лиги** – Единая Лига ВТБ, Премьер-лига, Суперлига, Высшая лига, Единая молодежная Лига ВТБ;

2.1.34. **Зритель** – лицо, наблюдающее за игрой, но не являющееся непосредственным её участником, но действующее в рамках правил поведения на объекте проведения соревнований;

2.1.35. **Центральный матч** – игра, проводимая в рамках регулярных соревнований, но носящая особый имиджевый и организационный статус, определяемый Рабочей группой соревнований, а также подразумевающая дополнительные зрелищные мероприятия в течение матча;

2.1.36. **Дивизион** – сформированная по спортивному принципу группа команд;

2.1.37. **Дивизион И.И. Едешко** – первый по уровню дивизион Соревнований, в котором участвуют 16 сильнейших мужских команд.

2.1.38. **Дивизион Е.Я. Гомельского** – первый по уровню дивизион Соревнований, в котором участвуют 12 сильнейших женских команд.

2.1.39. **Совет Дивизиона** – коллегиальный совещательный орган дивизиона, в который входят представители команд-участниц (менеджеры команд) и организаторов Соревнований;

2.1.40. **Менеджер команды** – официальное лицо, обязательно включенное в заявку каждой команды и осуществляющее коммуникацию между командой и стороной организаторов соревнований и ГСК, а также реализующее стратегическое развитие команды;

2.1.41. **Рабочие встречи менеджеров** – это официальные собрания представителей команд в лице менеджеров команд с целью реализации деятельности Совета Дивизиона, а также регулярной образовательной программы для менеджеров команд, реализуемая АСБ с целью повышения уровня профильных знаний спортивных менеджеров.

2.1.42. **Тренер (официальный представитель)** – лицо, внесенное в соответствующую графу заявки и осуществляющее руководство командой в ходе соревнований.

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

3.1. Соревнование проводится в соответствии с целями, указанными в Положении о проведении XXXVII МССИ, а также в целях:

3.1.1. развития студенческого баскетбола в городе Москве;

3.1.2. развития системы студенческого баскетбола города Москвы.

3.2. Основными задачами Соревнования являются:

3.2.1. консолидация усилий всех организаций города Москвы, участвующих в развитии студенческого баскетбола и проведении студенческих Соревнований;

3.2.2. обеспечение высокого организационного уровня проведения Соревнований;

3.2.3. привлечение руководства ОО к студенческому спортивному движению;

3.2.4. выявление сильнейших команд, игроков, тренеров субъекта РФ.

4. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. Общее руководство осуществляется ОС (**Приложение №1**).

4.2. Непосредственная организация и проведение игр Соревнований возлагается на ГСК (**Приложение №2**).

4.3. Решение по организационным вопросам при проведении Соревнований принимает РГ (**Приложение №3**).

4.4. При возникновении спорной ситуации, решение которой невозможно на основании данного Регламента, ГСК Соревнований вправе принимать соответствующее решение по данной ситуации.

5. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. **Сроки проведения соревнований** осуществляются в соответствии с Положением о проведении XXXVII МССИ и состоят из 2 этапов: 1 этап – октябрь-декабрь 2024 год; 2 этап – февраль-май 2025 года. Этапы включают в себя групповые этапы, плей-офф, игры за распределение мест, финалы.

5.1.1. **Соревнования среди мужских команд проводятся:**

5.1.1.1. **Для команд Дивизиона И.И. Едешко:**

5.1.1.2. В зависимости от количества заявившихся команд.

5.1.1.2.1. **1й групповой этап:** с 7 октября по 22 ноября 2024 года. Матч открытие – октябрь 2024 г.;

5.1.1.2.2. **2й групповой этап:** с 2 по 13 декабря 2024 года и с 10 по 21 февраля 2025 года;

5.1.1.2.3. **1й раунд плей-офф** (1/8 финала) с 24 февраля по 7 марта 2025 года.

5.1.1.2.4. **2й раунд плей-офф** (1/4 финала за 1-8 места и за 9-16 места) с 10 по 21 марта 2025 года.

5.1.1.2.5. **3й раунд плей-офф** (1/2 финала за 1-4 места, за 5-8 места, за 9-12 места и за 13-16 места) с 24 марта по 4 апреля 2025 года.

5.1.1.2.6. **Игры за распределение мест** (с 1го по 16е) с 7 по 18 апреля 2025 г.

5.1.1.2.7. Игра за 3-е место и финальная игра проводятся в период с 14 по 18 апреля 2025 г. Точная дата и место проведения определяются Рабочей группой не позднее чем за 1 (один) месяц до даты проведения мероприятия.

5.1.1.2.8. Игры переходного турнира и за места должны закончиться до 30 апреля 2025 г.

5.1.1.3. **Для команд Дивизиона «Б»:**

5.1.1.4. В зависимости от количества заявившихся команд.

5.1.1.4.1. **1й групповой этап:** с 7 октября по 22 ноября 2024 года. Матч открытие – октябрь 2024 г.;

5.1.1.4.2. **2й групповой этап:** с 2 по 13 декабря 2024 года и с 10 по 21 февраля 2025 года;

5.1.1.4.3. **1й раунд плей-офф** (1/8 финала) с 24 февраля по 7 марта 2025 года.

5.1.1.4.4. **2й раунд плей-офф** (1/4 финала за 1-8 места и за 9-16 места) с 10 по 21 марта 2025 года.

5.1.1.4.5. **3й раунд плей-офф** (1/2 финала за 1-4 места, за 5-8 места, за 9-12 места и за 13-16 места) с 24 марта по 4 апреля 2025 года.

5.1.1.4.6. **Игры за распределение мест** (с 1го по 16е) с 7 по 18 апреля 2025 г.

5.1.1.4.7. Игра за 3-е место и финальная игра проводятся в период с 14 по 18 апреля 2025 г. Точная дата и место проведения определяются Рабочей группой не позднее чем за 1 (один) месяц до даты проведения мероприятия.

5.1.1.4.8. Игры переходного турнира и за места должны закончиться до 30 апреля 2024 г.

5.1.1.5. **Для команд Дивизиона «В»:**

5.1.1.5.1. В зависимости от количества заявившихся команд.

5.1.1.5.2. Игры переходного турнира и за места должны закончиться до 30 апреля 2024 г.

5.1.2. **Соревнования среди женских команд проводятся:**

5.1.2.1. **Для команд Дивизиона Е. Я. Гомельского:**

5.1.2.2. В зависимости от количества заявившихся команд.

5.1.2.2.1. **1й групповой этап:** с 14 октября по 15 ноября 2024 года. Матч открытие – октябрь 2024 г.;

5.1.2.2.2. **2й групповой этап:** с 25 ноября по 13 декабря 2024 года;

5.1.2.2.3. **1й раунд плей-офф** (1/8 финала) с 10 по 21 февраля 2025 года.

5.1.2.2.4. **2й раунд плей-офф** (1/4 финала за 1-8 места и 1/2 финала за 9-12 места) с 24 февраля по 7 марта 2025 года.

5.1.2.2.5. **3й раунд плей-офф** (1/2 финала за 1-4 места, за 5-8 места и игры за распределение мест с 9го по 13е) с 10 по 21 марта по 2025 года.

5.1.2.2.6. **Игры за распределение мест** (с 1го по 8е) с 24 марта по 18 апреля 2025 г.

5.1.2.2.7. Игра за 3-е место и финальная игра проводятся в период с 7 по 11 апреля 2025 г. Точная дата и место проведения определяются Рабочей группой не позднее чем за 1 (один) месяц до даты проведения мероприятия.

5.1.2.2.8. Игры переходного турнира и за места должны закончиться до 30 апреля 2024 г.

5.1.2.3. **Для команд Дивизиона «Б»:**

5.1.2.4. В зависимости от количества заявившихся команд.

5.1.2.4.1. **1й групповой этап:** с 14 октября по 15 ноября 2024 года. Матч открытие – октябрь 2024 г.;

5.1.2.4.2. **2й групповой этап:** с 25 ноября по 13 декабря 2024 года;

5.1.2.4.3. **1й раунд плей-офф** (1/8 финала) с 10 по 21 февраля 2025 года.

5.1.2.4.4. **2й раунд плей-офф** (1/4 финала за 1-8 места и 1/2 финала за 9-12 места) с 24 февраля по 7 марта 2025 года.

5.1.2.4.5. **3й раунд плей-офф** (1/2 финала за 1-4 места, за 5-8 места и игры за распределение мест с 9го по 13е) с 10 по 21 марта по 2025 года.

5.1.2.4.6. **Игры за распределение мест** (с 1го по 8е) с 24 марта по 18 апреля 2025 г.

5.1.2.4.7. Игра за 3-е место и финальная игра проводятся в период с 7 по 11 апреля 2025 г. Точная дата и место проведения определяются Рабочей группой не позднее чем за 1 (один) месяц до даты проведения мероприятия.

5.1.2.4.8. Игры переходного турнира и за места должны закончиться до 30 апреля 2024 г.

5.1.2.5. **Для команд Дивизиона «В»:**

5.1.2.5.1. В зависимости от количества заявившихся команд.

5.1.2.5.2. Игры переходного турнира и за места должны закончиться до 30 апреля 2024 г.

5.1.2.5.3. Рабочая группа принимает к рассмотрению все поданные заявки на проведение Финальных игр на своих площадках до 12 февраля 2025 года.

5.2. **Общая система проведения соревнований (Приложение №4).**

5.2.1. Мужские команды.

5.2.1.1. Команды по дивизионам и группам распределяются «змейкой» согласно занятому месту, в сезоне 2023-2024 г., а также в зависимости от количества заявившихся или допущенных команд в каждом Дивизионе.

5.2.1.2. Дивизион И.И. Едешко – 16 команды (2 подгруппы по 8 команд). Победитель второго этапа в Дивизионе И.И. Едешко объявляется победителем МССИ по баскетболу – (АСБ Дивизион Москва). ГСК формирует подгруппы Дивизиона И.И. Едешко в зависимости от количества заявившихся команд.

5.2.1.3. Дивизион «Б» – 16 команд (2 подгруппы по 8 команд). Из Дивизиона «Б» первые две команды переходят в Дивизион И.И. Едешко автоматически, а в переходной турнир с командами Дивизиона И.И. Едешко выходят команды, занявшие третье и четвертое места. ГСК формирует подгруппы Дивизиона «Б» в зависимости от количества заявившихся команд.

5.2.1.4. Дивизион «В» – в зависимости от количества заявившихся команд. Из Дивизиона «В» первые две команды переходят в Дивизион «Б» автоматически, а в переходной турнир с командами Дивизиона «Б» выходят команды, занявшие третье и четвертое места. ГСК формирует подгруппы Дивизиона «В» в зависимости от количества заявившихся команд.

5.2.2. Женские команды.

5.2.2.1. Команды по дивизионам и группам распределяются «змейкой» согласно занятому месту, в сезоне 2023-2024 г., а также в зависимости от количества заявившихся или допущенных команд в каждом Дивизионе.

5.2.2.2. Дивизион Е. Я. Гомельского – 12 команд (2 подгруппы по 6 команд). Победитель второго этапа в Дивизионе Е. Я. Гомельского объявляется победителем МССИ по баскетболу – (АСБ Дивизион Москва). ГСК формирует подгруппы Дивизиона Е. Я. Гомельского в зависимости от количества заявившихся команд.

5.2.2.3. Дивизион «Б» – 12 команд (2 подгруппы по 6 команд). Из Дивизиона «Б» первые две команды переходят в Дивизион Е. Я. Гомельского автоматически, а в переходной турнир с командами Дивизиона Е. Я. Гомельского выходят команды, занявшие третье и четвертое места. ГСК формирует подгруппы Дивизиона «Б» в зависимости от количества заявившихся команд.

5.2.2.4. Дивизион «В» – в зависимости от количества заявившихся команд. Из Дивизиона «В» первые две команды переходят в Дивизион «Б» автоматически, а в переходной турнир с командами Дивизиона «Б» выходят команды, занявшие третье и четвертое места. ГСК формирует подгруппы Дивизиона «В» в зависимости от количества заявившихся команд.

5.2.3. Соревнования дивизионов И.И. Едешко, Е. Я. Гомельского, «Б» и «В» среди мужских и женских команд проводятся в зачет Чемпионата АСБ – Дивизион Москва.

6. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Команды.

6.1.1. К участию в соревновании допускаются команды аккредитованных образовательных организаций высшего образования (ООВО) и команды профессиональных образовательных организаций (ПОО), укомплектованные из числа студентов, курсантов военных образовательных организаций, аспирантов, клинических ординаторов и докторантов очной формы обучения (в т.ч. иностранных). В состав команды ООВО могут входить обучающиеся ПОО являющихся структурными подразделениями таких ООВО.

6.1.2. Минимальное число игроков в заявке на сезон – 8 человек.

6.1.3. Максимальное число единовременно допущенных игроков в заявке не более 20 (двадцати) человек. В случае дозаявки 21 (двадцать первого) и каждого последующего игрока необходимо отзаявить такое же количество игроков из ранее допущенных. Максимальное число единовременно допущенных тренеров не более 3 (трех) человек. В случае дозаявки 4 (четвертого) и каждого последующего тренера необходимо отзаявить такое же количество тренеров из числа ранее допущенных. Максимальное число единовременно допущенных сопровождающих лиц не более 5 (пяти) человек. В случае дозаявки 6 (шестого) и каждого последующего сопровождающего необходимо отзаявить такое же количество сопровождающих из числа ранее допущенных.

6.1.4. Для участия в соревнованиях ОО может выставить две и более команды (при условии указания таких команд в договоре с МРО РССС и последующей оплаты за участие каждой команды). В Дивизионе И.И. Едешко может играть только одна мужская команда от ОО. В Дивизионе Е. Я. Гомельского может играть только одна женская команда от ОО.

6.2. Игроки.

6.2.1. К участию в Соревнованиях допускаются:

6.2.1.1. Игроки **2000-2008 г.р.**, обучающиеся в данной образовательной организации на очной форме обучения **по программе высшего образования**. За исключением находящихся в академическом отпуске.

6.2.1.2. Игроки **2004-2008 г.р.**, обучающиеся в данной образовательной организации на очной форме обучения **по программе среднего профессионального образования**. За исключением находящихся в академическом отпуске.

6.2.1.3. Игроки ПЛ, обучающиеся в данной образовательной организации на очной форме обучения **по программе высшего образования** (за исключением находящихся в академическом отпуске), допускаются к участию в Соревнованиях только при выполнении следующих условий:

а) Допускаются игроки 2004-2008 г.р.;

б) Клуб, за который выступает игрок, должен находиться в том же субъекте РФ, что и ОО, в которой игрок обучается. По Решению ГСК, могут быть допущены студенты ОО Москвы и Московской области, которые выступают за профессиональные клубы из соседних субъектов РФ, при условии, что расположение ОО и клуба позволяет полноценно совмещать процесс обучения и тренировочный процесс;

в) Среднее игровое время в профессиональных лигах не должно превышать:

- В Высшей лиге – 15 мин.;
- В Суперлиге – 7 мин;

- Игрок, получивший игровое время в ЕЛ ВТБ или Премьер-Лиге, утрачивает право участия в Соревновании;

Примечание. Сверка игрового времени осуществляется ГСК 1 ноября 2024 года, 1 января 2025 года и 1 марта 2025 года. В случае превышения указанных значений, игрок утрачивает право участвовать в Соревновании до конца сезона.

- г) В случае включения в техническую заявку игроков ПЛ их количество должно быть не более 50%. При этом такое же количество игроков-любителей должны принять участие (получить игровое время) в матче. Участие игрока отображается в официальном протоколе и в статистическом отчёте матча. За нарушение данного требования команде засчитывается поражение «лишением права».
- д) Для получения права на участие в плей-офф каждый игрок ПЛ, **а также игрок ДЮБЛ**, должен получить игровое время не менее чем в 50 % от общего числа матчей, сыгранных командой в регулярном этапе дивизиона.
- е) Дозаявка игроков ПЛ разрешена только до 15.11.2024 г.

6.2.2. Игроки, которые не соответствуют правилам допуска на момент начала Соревнований, не имеют права принимать участие в Соревнованиях и не должны вноситься в заявку.

6.2.3. По ходу сезона игрок имеет право выступить только за одну команду, переходы запрещены.

6.2.4. В случае отчисления или ухода в академический отпуск по ходу сезона игрок утрачивает право участвовать в Соревнованиях с даты выхода приказа.

6.3. **Усиление команд.** Допускается усиление игроками следующей категории:

6.3.1. Игроки другой ОО, не участвующей в Соревнованиях (при наличии письменного согласия с каждой из сторон – письмо от заведующего кафедрой физвоспитания вуза) имеют статус «Игроков усиления».

6.3.2. В заявке команды на сезон могут фигурировать не более трех «Игроков усиления». В заявку на игру может быть включено не более двух «Игроков усиления».

6.3.3. Заявка «Игроков усиления» разрешена до 15.11.2024 г.

6.4. **Менеджеры команды.**

6.4.1. В заявку каждой команды обязательно должен быть включен минимум один менеджер из категорий, указанных в **Приложении №6**.

6.5. Ответственность за выполнение требований допуска (п.п. 6.2.1.1. – 6.4.1.) лежит на тренерах команд.

7. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

7.1. К участию в Соревнованиях допускаются игроки в соответствии с утвержденным Учредителями Игр ПОЛОЖЕНИЕМ О ПРОВЕДЕНИИ XXXVII МССИ.

Указанное Положение размещено на официальном сайте Организатора по адресу - <https://mrsss.ru/page/xxxvii-mssi>

В случае противоречия содержащихся в настоящем документе требований и норм с требованиями и нормами, содержащимися в Положении, нужно руководствоваться требованиями и нормами Положения. Положение имеет высшую юридическую силу по отношению к настоящему документу.

7.2. Не допускаются к участию в соревновании по данному виду спорта игроки и команды, у которых отсутствует:

7.2.1. страховка жизни, здоровья и от несчастных случаев;

7.2.2. надлежащим образом пройденная регистрация через АОС «Наградион»;

- 7.2.3. заключенный Договор между образовательной организацией и МРО РССС;
- 7.2.4. оплата ОО имеющегося долга за прошедшие МССИ;
- 7.2.5. предоплата, совершенная ОО за участие в настоящих МССИ;
- 7.2.6. надлежащим образом оформленная медицинская справка или виза уполномоченного медицинского работника на Заявке;
- 7.2.7. надлежащим образом оформленная заявка;
- 7.2.8. надлежащим образом пройденная регистрация в системе статистики АСБ <https://asb.sportoteka.org/>

7.3. Допуск команд и игроков.

7.3.1. Для получения допуска к участию в Соревнованиях каждая команда ОО должна пройти электронную регистрацию и мандатную комиссию.

7.3.1.1. Электронная регистрация осуществляется представителем команды, который имеет соответствующий доступ на официальном сайте МРО РССС: <http://mrsss.nagradion.ru>.

7.3.1.2. В процессе оформления заявки должны быть заполнены **все графы** заявочного листа, т.е. указаны данные каждого спортсмена, прикреплены фотографии игроков, логотип команды, герб образовательной организации, занесена информация о тренерском составе, игровой площадке, днях и времени домашних встреч. Фотографии игроков должны быть сделаны в игровой форме.

7.3.1.3. Электронная регистрация команд, игроков, тренеров и сопровождающих лиц на сайте <http://mrsss.nagradion.ru> до 20 сентября 2024 г.

7.3.1.4. Электронная регистрация команд игроков, тренеров и сопровождающих лиц на сайте <https://asb.sportoteka.org/> до 20 сентября 2024 г.

7.3.2. Мандатная комиссия проводится по адресу нахождения МРО РССС. При прохождении мандатной комиссии представитель команды обязан иметь:

7.3.2.1. 3 экземпляра (подписанный оригинал и 2 копии) распечатанной электронной заявки (заявочный лист);

7.3.2.2. медицинский допуск, в соответствии с Положением о проведении XXXVII МССИ;

7.3.2.3. оригинал или заверенная страховой компанией копия полиса страхования жизни, здоровья и от несчастных случаев;

7.3.2.4. сведения о регистрации каждого игрока в обязательном порядке должны быть внесены в систему <https://asb.sportoteka.org/> и полностью заполненном профиле игрока (Ф.И.О., дата рождения, рост, вес, позиция);

7.3.2.5. а также иные сведения и документы, указанные в утвержденном Положении о проведении очередных Игр.

7.3.2.6. Лицензию игрока (либо фото 3x4 для игроков, впервые принимающих участие в соревнованиях).

7.3.2.7. Согласие на обработку персональных данных от каждого игрока, тренера и сопровождающего лица.

7.3.3. По итогам прохождения мандатной комиссии представитель ГСК выдает представителю команды:

- один экземпляр заявки с отметками о допуске игроков, тренеров и сопровождающих лиц;
- лицензии игроков с отметками о допуске.

7.3.4. Ответственность за достоверность представленных документов и сведений несут тренер/официальный представитель команды, а также лицо подписавшее заявку.

В случае представления недостоверных сведений команда либо участник, в отношении которого представлены такие сведения, могут быть дисквалифицированы.

На соревнованиях участник обязан иметь при себе документ, подтверждающий личность (паспорт), оригинал или заверенная страховой компанией копия полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, а также оригинал студенческого билета или оригинал справки из деканата и предъявлять его по требованию главного судьи.

7.4. Заявка и дозаявка игроков.

7.4.1. Заявка на участие в Соревнованиях проводится на мандатной комиссии в рабочие дни в период с 23.09.2024 г. до 02.10.2024 г. включительно (Дивизионы И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и дивизионы «Б») и с 3.10.2024 г., до 9.10.2024 г. (Дивизион «В»). Время прохождения комиссии с 10:00 до 16:00.

Проход в офис МРО РССС осуществляется по спискам. Сведения о представителе команды (ФИО, должность, наименование ОО) направляются на электронную почту МРО РССС info@mrsss.ru не позднее 12:00 пятницы предшествующей визиту недели.

7.4.2. Дозаявка игроков разрешается до 7.02.2025 г. При этом, дозаявка «Игроков усиления», игроков ПОО и игроков ПЛ разрешена только до 15.11.2024 г. Документы по дозаявкам принимаются в офисе МРО РССС еженедельно по пятницам с 10:00 до 15:00.

7.4.3. После 7.02.2025 г. никакие документы не принимаются, и никакие игроки не могут быть допущены. Независимо от того были ли они включены в первоначальную заявку или в дозаявку.

7.4.4. Команды могут производить дозаявку тренеров в любое время по ходу Соревнований. В этом случае ОО должна предоставить на мандатную комиссию дозаявочный лист с указанием всех данных нового тренера.

7.4.5. При дозаявке игроков, тренеров и сопровождающих лиц должны быть соблюдены требования, указанные в п.6.1.3.

7.4.6. Обязанности команд:

7.4.6.1. Каждая команда обязана предоставить для проведения домашних игр игровой зал, соответствующий требованиям, указанным в **Приложении №5**. В исключительных случаях либо при форс-мажорных обстоятельствах ГСК имеет право допустить команду без предоставления зала.

7.4.6.2. Для проведения игр в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского допускаются только залы 1й и 2й категории, либо залы, одобренные ГСК. Для проведения игр **плей-офф** в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского команды должны предоставлять игровые залы только 1й или 2й категории.

7.4.6.3. При действии пропускного режима на территории ОО, команда-визитер должна предоставить заблаговременно список для прохода на территорию ОО команды-хозяина. Команда-хозяин обязана обеспечить доступ в игровой зал всех игроков, тренеров и сопровождающих лиц, внесенных в список команды-визитера. В случае невыполнения данного требования, решение по данной игре принимает ГСК.

7.4.6.4. Каждая команда обязана **не менее чем за 20 минут** до начала игры предоставить комиссару (в случае его отсутствия старшему судье) следующие документы: оригинал заявки с отметками ГСК о допуске, лицензии игроков с отметками ГСК о допуске, а также распечатанную техническую заявку установленного образца с подписью тренера, подтверждающей состав на данную игру. В случае если документы не предоставлены до времени официального начала игры, указанного в расписании, команде засчитывается поражение «лишением права».

7.4.6.5. При отсутствии лицензии у игрока, но при наличии данного игрока в заявке необходимо предоставить документ с фотографией, удостоверяющий личность игрока.

7.4.6.6. В технической заявке члены команды вносятся в раздел, соответствующий разделу в заявочном листе. Игроки, не попавшие в состав на игру, не могут быть внесены в техническую заявку в раздел «Сопровождающие лица», и не имеют права находиться в зоне скамейки команды. За нарушение к команде применяется наказание, определяемое ГСК.

7.4.6.7. Каждая команда обязана иметь два комплекта игровой формы. На игровой форме должны быть все логотипы установленного образца (**Приложение №8**). В случае отсутствия необходимых логотипов на форме игрок не допускается к игре.

7.4.6.8. Команда, указанная в расписании первой (команда-хозяин), должна быть одета в светлые (желательно белые) майки. Команда, указанная в расписании второй (команда-визитер), должна быть одета в темные майки. Однако если обе команды согласны, они могут поменяться цветами маек. В случае возникновения конфликтной ситуации, если команда не может обеспечить наличие формы нужного цвета до официального времени начала матча (и соперник не согласен поменять цвет формы), данная команда не допускается к участию в игре и ей засчитывается поражение «лишением права».

7.4.6.9. На предматчевое представление составов команд все игроки команды должны выходить в единой форме. За нарушение – технический фол (В) записывается тренеру команды. Штрафной бросок за технический фол выполняется перед проведением стартового спорного броска любым игроком, отмеченным в стартовой пятерке команды соперника.

7.4.6.10. Каждая команда должна присылать представителя на совещание, назначенное ГСК. В случае неявки все принятые решения, в том числе по переносам игр, действуют правомочно без дополнительного оповещения. Совещания проводятся каждую среду в офисе ФБМ в 11:00.

7.4.6.11. Каждая команда должна иметь сообщество в социальной сети (ВКонтакте, Телеграм и прочие). Контент должен обновляться не менее трех раз в неделю.

7.5. Обязанности команды-хозяина:

7.5.1. Команда-хозяин обязана обеспечить работу медицинского работника в игровом зале во время проведения игр. В случае отсутствия медицинского работника игра не проводится, команде-хозяину засчитывается поражение «лишением права». Медицинский работник должен находиться в зале в течение всего матча. В случае ухода медицинского работника во время матча игра останавливается. Если в течение 5-ти минут медицинский работник не возвращается в зал команде-хозяину площадки засчитывается поражение «лишением права».

7.5.2. Команда-хозяин обеспечивает безопасность проведения игры, ее участников, судей, судей-секретарей, игроков, тренеров и других лиц.

7.5.3. Команда-хозяин предоставляет для проведения игр чистый зал, электронное табло и таймер для броска 24/14 секунд (для дивизионов И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б»), бланк протокола игры, контрольные секундомеры, указатели фолов игрока, указатели фолов команды, указатель поочередного владения.

7.5.4. При проведении игр в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского команда-хозяин должна разместить в зале баннеры и наклейки на щит в соответствии с **Приложением №9**. А также обеспечить проведение игры мячом, предоставленным командам АСБ в начале сезона, соответствующего размера.

7.5.5. В течение 15 минут после окончания игры в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б» команда-хозяин обязана предоставить возможность секретарю-статистику распечатать итоговый электронный протокол матча для подписания судьями и секретарями.

7.5.6. Менеджер команды-хозяина в Дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского обязан до окончания игры сформировать отчет в порядке, описанном в **Приложении №7**.

7.5.7. Каждая команда соревнований обязана по окончании домашней игры прикрепить отчет на сайт МРО РССС в систему Наградион в установленной форме: фотографии команд и судей. При наличии менеджера команды в технической заявке на игру, обязанности составления отчета ложатся на менеджера команды. В противном случае, ответственность за составление отчета матча несёт тренер команды.

7.5.8. Перед началом каждой игры в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б» команда-хозяин, обязана обеспечить проведение церемонии представления участников и судейской бригады, с последующим звучанием Гимна РФ и Гимна Студенчества. Для дивизиона «В» данное требование носит рекомендательный характер.

7.5.9. При проведении игр в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского Команда-хозяин обязана провести качественную онлайн-трансляцию домашнего матча/матчей тура в соответствии с **Приложением №10**. В течение суток после окончания матча видеофайл игры должен быть загружен на сайт МРО РССС в систему Наградион.

7.5.10. Для дивизиона «Б» рекомендуется обеспечение проведения **видеосъемки** и с последующей загрузкой видеофайлов на сайт МРО РССС в систему Наградион в течение суток после окончания матча. Ссылки на матч следует загрузить на сайт МРО РССС в систему Наградион в разделе видео.

7.5.11. Команда-хозяин (для дивизионов И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б») должна обеспечить наличие выделенного интернет-канала в игровом зале, для проведения прямых трансляций матча и осуществлении статистических действий в режиме «онлайн».

7.5.12. Команда-хозяин должна предоставить команде гостей два или более баскетбольных мяча для разминки подобных игровому мячу.

7.5.13. За невыполнение требований, указанных в выше ГСК может рассмотреть вопрос о не назначении домашних игр для данной команды в последующих турах.

7.5.14. Команда-хозяин обязана предоставить оригинал протокола встречи не позднее следующей календарной среды до 12 часов по адресу места нахождения ФБМ и вручить ответственному представителю ГСК, за несвоевременное предоставление протокола ГСК может рассмотреть вопрос о не назначении домашних игр для данной команды в последующих турах.

7.5.15. Команда-хозяин обязана отправить Протокол встречи (фото/скан. качество изображения должно быть четким и передавать все указанные там сведения) в течение одного часа после окончания игры на электронную почту главного судьи aleksey.kulin@mail.ru, а также на электронную почту info@mrsss.ru в теме письма указывается сокращённое наименование команд и наименование Дивизиона.

За несвоевременное предоставление фото или сканированного изображения протокола ГСК может рассмотреть вопрос о не назначении домашних игр для данной команды в последующих турах.

8. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Судейство.

8.1.1. Судейство Соревнований осуществляется в соответствии с Официальными правилами баскетбола и настоящим Регламентом.

8.1.2. ГСК Соревнований несёт ответственность за выполнение всех положений регламента и официальных правил.

8.1.3. Каждую игру Соревнований обслуживают не менее двух арбитров и двух судей-секретарей. На отдельные матчи может быть назначен комиссар. Назначение комиссаров, судей и судей-секретарей осуществляет ГСК через комиссию назначений, из утвержденного списка прошедших предсезонный семинар ФБМ и имеющих лицензию на сезон 2024-2025. В случае если команда-хозяин самостоятельно привлекает судей-секретарей, не имеющих лицензию на текущий сезон, ГСК может рассмотреть вопрос о не назначении домашних игр для данной команды в последующих турах.

8.1.4. Не менее чем за 20 минут до начала игры комиссар, судьи и судьи секретари должны присутствовать в игровом зале в судейской форме. Форма судей должна состоять из судейской рубашки, длинных брюк черного цвета, черных носков и черной баскетбольной обуви.

8.1.5. Каждый случай неявки комиссара, судьи или судьи-секретаря является предметом обязательного рассмотрения на ближайшем собрании ГСК с вынесением соответствующего решения.

8.1.6. Судейская бригада, назначенная на матчи Соревнований, обязаны проводить игру в строгом соответствии с Официальными правилами баскетбола и настоящим Регламентом.

8.2. Обязанности комиссара и судей.

8.2.1. До начала игры комиссар (в случае его отсутствия старший судья) обязан:

8.2.1.1. проверить работоспособность и соответствие игровой площадки и технического оборудования требованиям Официальных правил баскетбола и настоящего Регламента;

8.2.1.2. проверить наличие и работоспособность электронного табло;

8.2.1.3. проверить наличие в зале необходимых баннеров и наклеек на щитах
(Приложение №9);

- 8.2.1.4. проверить наличие необходимых логотипов на игровой форме;
- 8.2.1.5. проверить наличие в игровом зале врача;
- 8.2.1.6. проверить наличие бригады судей-секретарей в полном составе;
- 8.2.1.7. проверить оригинал заявок обеих команд, лицензии и соответствие фотографий с личностями заявленных игроков, тренеров, сопровождающих лиц;
- 8.2.1.8. проверить, что технические заявки обеих команд корректно заполнены на бланке установленного образца и в них есть подписи тренеров.

8.2.1.9. В случае любых отклонений от требований Официальных правил баскетбола и настоящего Регламента комиссар (в случае его отсутствия старший судья) должен отметить это в рапорте в ГСК и принять меры по их устранению совместно с Командой-хозяином.

8.2.1.10. В случае возникновения каких-либо трудностей, связанных с вопросами допуска игроков, тренеров, сопровождающих лиц, старший судья должен немедленно связаться с Главным судьей или Главным секретарем соревнований. В случае если игрок, тренер или сопровождающее лицо присутствует в заявке команды, но не имеет при себе лицензии, комиссар (в случае его отсутствия старший судья) вправе допустить его к участию в матче при условии предоставления документов, безусловно удостоверяющих личность (паспорта или водительского удостоверения).

8.2.1.11. Комиссар (в случае его отсутствия старший судья), совместно с тренерами команд, несет ответственность перед ГСК за соблюдение правил допуска игроков к участию в матче.

8.2.2. После окончания игры:

8.2.2.1. в дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б» в течение 15 минут после окончания игры получить от представителя команды-хозяина распечатанный итоговый электронный протокол для подписания судьями и секретарями;

8.2.2.2. заполнить отчет комиссара установленного образца не позднее, чем через 18 часов после завершения матча;

8.2.2.3. в случае насилия, неспортивного поведения игроков, тренеров, сопровождающих или официальных лиц, комиссар (в случае его отсутствия старший судья) и один или несколько судей должны дополнительно составить об этом письменный рапорт за их подписью и передать его Главному судье соревнований в течение 24-х часов после окончания игры.

8.2.2.4. в случае сокрытия фактов нарушения Регламента такой случай является предметом обязательного рассмотрения на ближайшем собрании ГСК с вынесением соответствующего решения, а комиссар и/или старший судья отстраняется от обслуживания игр на срок, определяемый ГСК.

8.3. **Расписание игр.**

8.3.1. Игры проходят строго в рамках тура и согласно календарю соревнований, утвержденному ГСК. Даты и место проведения игр (календарь) утверждается ГСК:

8.3.1.1. на первый групповой этап – после проведения МК и допуска команд;

8.3.1.2. на второй групповой этап – в течение 5 рабочих дней после окончания первого группового этапа;

8.3.1.3. на плей-офф – после определения состава играющих пар.

8.3.2. Переносы игр допускаются только при условии предупреждения команды соперницы не менее чем за 7 рабочих дней до начала назначенной игры и в следующих случаях:

8.3.2.1. участия команды в соревнованиях, проводимых РФБ, РССС, АСБ, FISU;

8.3.2.2. участия команды в отраслевых Спартакиадах ОО Москвы и России;

8.3.2.3. невозможности проведения матча по причинам, которые по мнению Старшего судьи матча опасны для здоровья баскетболистов;

8.3.2.4. принятия ГСК решения о переносе матча с учетом письменной просьбы (письма, подписанного заведующим кафедрой физвоспитания вуза или председателем Спортивного Клуба), не позднее 7 рабочих дней до официально назначенной даты матча.

8.3.3. Хозяин площадки, являющийся инициатором переноса даты игры, не позднее, чем за **7 рабочих дней** до начала назначенной игры в письменном виде (письмо от заведующего кафедрой физического воспитания) информирует и согласовывает с Главной судьей возможность переноса игры на другую дату.

8.3.4. Визитер, являющийся инициатором переноса даты игры, не позднее чем за **7 рабочих дней** до начала назначенной игры, согласовывает перенос с соперником. В случае обоюдного решения сторон по вопросу переноса игры на другую дату инициатор переноса в письменном виде информирует и согласовывает с Главным судьей возможность переноса игры на другую дату. Главный судья обязан убедиться в том, что принимающая игру сторона согласна на условия переноса.

8.3.5. В случае отсутствия обоюдного согласия или в случае непреодолимых обстоятельств ГСК самостоятельно урегулирует вопрос переноса игр.

8.3.6. Все перенесенные игры должны состояться до начала первой календарной игры следующего круга.

8.3.7. В случае несоблюдения клубами пунктов регламента 8.1.1, 8.1.2, 8.1.3, 8.1.4, - команде, являющейся инициатором переноса, засчитывается поражение «лишением права»

8.4. Правила игры. Все игры Соревнований проводятся в соответствии с Официальными Правилами баскетбола с учетом всех официальных изменений, уточнений, дополнений и интерпретаций по отдельным статьям, а также настоящим Регламентом.

8.5. Особые обязанности участников.

8.5.1. Команды.

8.5.1.1. Начало игр у девушек – не ранее 17-00 и не позднее 19-00, при обоюдном согласии команд, игра может начинаться в другое время.

8.5.1.2. Начало игр у мужчин – не ранее 17-00 и не позднее 20-30, при обоюдном согласии команд, игра может начинаться в другое время.

8.5.2. Тренеры. Тренер несет ответственность за:

8.5.2.1. достоверность информации, указанной в документах команды;

8.5.2.2. учет количества технических и дисквалифицирующих фолов у игроков и тренеров, правильность исполнения ими наказания;

8.5.2.3. за сохранность технического и спортивного оборудования;

8.5.2.4. предоставление официальной заявки, утвержденную ГСК, лицензии игроков и техническую заявку не позднее, чем за 20 минут до начала игры.

8.5.3. Игроки.

8.5.3.1. Игроки должны избегать нанесения повреждения баскетбольным щитам и кольцам. С этой целью им запрещается захватывать кольцо таким образом, чтобы оно удерживало вес игрока, умышленно висеть на кольце. Виновная в нанесении материального вреда сторона должна возместить ущерб в течение двух недель.

8.5.4. Спортивные залы.

8.5.4.1. Соревнования проводятся на учебно-спортивных базах образовательных организаций (далее – ОО), соответствующих правилам баскетбола и (или) в залах, принятых ГСК.

Принятие ГСК площадок оформляется Актом.

8.5.4.2. Спортивные залы, предоставленные командами для проведения игр, разделяются на 3 категории. Критерии оценки залов указаны в **Приложении № 5**.

8.5.4.3. Команды Дивизионов И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б» перед началом чемпионата обязаны предоставить зал с новой разметкой (правила ФИБА 2020 г.), табло и таймер для броска 24/14 секунд. В случае не предоставления команда опускается в Дивизион «В».

8.5.4.4. Табло должно находиться в зоне видимости команд.

8.5.5. Центральные матчи.

8.5.6. Центральные матчи могут проводиться исключительно в залах 1-ой категории, в рамках игр Дивизиона А, а также командами, имеющими менеджера (-ов) в заявке/паспорте команды, который (-ые) регулярно посещают рабочие собрания МССИ-АСБ, активные социальные сети и проводящими трансляции игр на регулярной основе.

8.5.7. Команда-хозяин матчей Дивизионов И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского имеет право подать заявку на проведение Центрального матча Менеджеру МССИ-АСБ не позднее, чем за 9 календарных дней до проведения игры. Решение об удовлетворении заявки ГСК принимает не позднее, чем за 7 дней до проведения матча, о чём информирует менеджера команды-хозяина.

9. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

9.1. ГСК правомочна применять дисциплинарные санкции к командам, игрокам, тренерам или любому лицу, входящему в состав команды.

9.2. Игроки, тренеры и сопровождающие лица:

9.2.1. Технические фолы игроков и тренеров, связанные с таким поведением как: пренебрежение предупреждениями судей, неуважительные касания судей, комиссара, судей-секретарей или лиц на скамейке команды, неуважительное обращение к судьям, комиссару, судьям-секретарям или игрокам, а также агрессивное поведение, оскорбительные выражения или жесты, ненормативная лексика указываются в рапорте судейской бригады и вносятся в онлайн-реестр дисквалификаций. В случае если игрок или тренер получает **в сумме 2 (два)** таких фола, он пропускает следующую игру. Каждый следующий такой технический фол – пропуск очередной игры Соревнований.

9.2.2. В случае если игрок получает **в одной игре 2 (два)** технических фола, указанных в п.9.2.1., он дисквалифицируется до конца этой игры и пропускает следующую игру Соревнований. Каждый следующий такой технический фол – пропуск очередной игры Соревнований.

9.2.3. В случае неоднократного или вопиющего нарушения элементарных правил поведения или совершения вопиющих неспортивных действий, игрок, тренер наказывается дисквалифицирующим фолом.

9.2.4. После дисквалификации по статье 38 – «Дисквалифицирующий фол», либо по статье 39 – «Драка» Официальных Правил баскетбола, игрок, тренер команды автоматически пропускает 2 (две) очередные игры Соревнований. В зависимости от тяжести проступка и повторяющихся ситуаций неспортивного поведения данного игрока/тренера в ходе сезона ГСК может увеличить срок дисквалификации. Каждый следующий технический фол, указанный в п. 9.2.1., после отбытой дисквалификации – пропуск очередной игры Соревнований.

9.2.5. В случае, если игрок, тренер команды получает в одной игре дисквалифицирующий фол и один или несколько технических фолов, указанных в п. 9.2.1., то все фолы суммируются и следует пропуск соответствующего количества очередных игр.

9.2.6. В случае если во время проведения игры (а также до начала и после окончания игры) были зафиксированы технические фолы, указанные в п. 9.2.1. и/или дисквалифицирующие фолы, а также имели место случаи актов насилия, неспортивного поведения игроков, тренеров, сопровождающих и официальных лиц, комиссар (в случае его отсутствия старший арбитр) должен составить рапорт и в течении часа после окончания игры направить в ГСК фото или отсканированное изображение. Оригинал рапорта необходимо передать в ГСК в течение 5 дней после окончания игры.

9.3. Команды:

9.3.1. Если в матче принимает участие игрок/тренер, который отсутствует в заявке или должен был пропустить игру из-за наложенных санкций согласно требованиям п.п. 9.2.1.-9.2.5., данной команде засчитывается поражение «лишением права». В случае повторного такого нарушения команда может быть снята с Соревнований.

Во всех остальных случаях, когда нарушены условия, связанные с составом команды, указанные в главе 6 «Участники соревнований», команда может быть снята с Соревнований, её результаты могут быть аннулированы. При этом на следующий сезон команда может быть заявлена только в последний дивизион.

9.3.2. В случае, если команда получает второе поражение «лишением права» команда может быть снята с Соревнований.

9.3.3. Команда и/или игроки могут быть отстранены от участия в соревнованиях по баскетболу и баскетболу 3x3 в рамках МССИ, а тренеры и/или помощники тренеров отстранены от руководства командой при вопиющих случаях нарушения дисциплины как в спортивном сооружении, так и вне его пределов, а также при подделке официальных документов ОО во время проведения соревнований.

9.3.4. Команда и игроки могут быть исключены из числа участников соревнований и/или соревнований в программе МССИ, а тренеры дисквалифицированы на срок, определяемый ГСК за предоставление в мандатную комиссию (МК) подложных документов и/или сведений.

9.4. ГСК вправе принимать решения о наложении, отмене или изменении санкций в следующих случаях:

9.4.1. При возникновении ситуаций, связанных с проведением матчей Соревнований, не предусмотренных положениями настоящего Регламента.

9.4.2. Если нарушения настоящего Регламента были выявлены ГСК по результатам просмотра видеозаписей матчей.

9.4.3. Если отмеченные комиссаром нарушения предусматривают возможность наложения различных наказаний.

9.4.4. Если командой подано заявление о несогласии с наложенными комиссаром/старшим судьей санкциями.

9.4.5. Если санкция за нарушение не определена Регламентом.

9.5. В случае если нарушение тех или иных требований Регламента допущено командой или участником Соревнований впервые, то санкция может быть вынесена условно с учетом обстоятельств.

10. ПРОТЕСТЫ

10.1. Протест на результат игры.

10.1.1. Протест на результат игры принимается и рассматривается ГСК Соревнований только в том случае, если была полностью соблюдена процедура, предусмотренная разделом «С – Процедура подачи протеста» «Официальных Правил баскетбола».

10.2. Процедура подачи протеста на результат игры:

10.2.1. В течение 15 минут после окончания игры капитан команды, подающей протест, должен уведомить старшего судью о намерении подать протест и подписать официальный протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста». В случае отсутствия возможности распечатать итоговый электронный протокол подпись капитана может быть поставлена в технической заявке в графе «Подпись капитана в случае протеста»;

10.2.2. Для подтверждения протеста клуб/команда, подавшие протест, в течение одного часа после окончания игры должны письменно изложить причину подачи протеста с указанием на обжалуемое действие или игровой момент. Письменный протест должен быть направлен в течение одного часа после окончания игры Главному судье соревнований.

10.3. Протест на состав команды.

10.3.1. Протест, связанный с допуском игроков, принимается в письменном виде в течение всего Соревнования. Для подачи протеста на состав команды необязательно должна быть соблюдена процедура, предусмотренная разделом «С – Процедура подачи протеста» «Официальных Правил баскетбола».

10.3.2. В случае, если доказано нарушение, связанное с допуском игроков, то ГСК Соревнований принимает решение в соответствии с требованиями, изложенными в главе 9 «Дисциплинарные нарушения и санкции» настоящего Регламента. В противном случае результаты Соревнования утверждаются и при наличии протеста.

11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

11.1. Места в дивизионах определяются в соответствии с системой проведения (Приложение № 4).

11.2. За победу присуждается 2 очка, за поражение – 1 очко, за поражение «лишением права» - 0 очков.

11.3. В случае равенства очков у двух и более команд, места определяются согласно «классификации команд» правил ФИБА.

12. НАГРАЖДЕНИЕ

12.1. Награждение проводится отдельно среди мужских и среди женских команд.

12.2. Команды, занявшие первые (1-е) места, награждаются Кубками и дипломами. Обладателю 1-го места присваивается звание Победитель Соревнований. Игроки и тренеры команд награждаются дипломами и медалями (20 комплектов наград).

12.3. Команды, занявшие вторые (2-е) и третьи (3-и) места, награждаются дипломами. Игроки и тренеры команд награждаются дипломами и медалями (20 комплектов наград).

13. СТАТИСТИЧЕСКОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ И ОТОБРАЖЕНИЕ КАЛЕНДАРЯ

13.1. Сведения о командах, итоговой результат игр, счет в четвертях, расписание игр, а также дополнительная информация размещаются на сайте МРО РССС в системе Наградион и на сайте АСБ.

13.2. В дивизионах И.И. Едешко, Е.Я. Гомельского и «Б» секретарь ведет электронный протокол игры в программе онлайн-статистики. В течение 15 минут после игры секретарь совместно с представителем команды-хозяина должен распечатать итоговый электронный протокол для подписания судьями и секретарями.

14. РАЗМЕЩЕНИЕ РЕКЛАМЫ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ

14.1. Ответственными за размещение рекламы при проведении Соревнований являются полномочные представители и команды-хозяева.

14.2. **При проведении Соревнований на спортивных сооружениях должны размещаться следующие рекламные модули:** - баннеры, флаги МРО РССС, ФБМ, АСБ и Москомспорта.

14.3. Официальный логотип XXXVII МССИ и Официальный логотип соревнований по баскетболу в программе XXXVII МССИ;

14.4. баннеры социальной сети МРО РССС, ФБМ, АСБ - вКонтакте и Москомспорта – вКонтакте (не менее 2 шт. – при предоставлении их МРО РССС, ФБМ и Москомспортом, АСБ);

14.5. наклейки МРО РССС, ФБМ и Москомспорта, АСБ для конструкций скамеек запасных, баскетбольных ферм и т.п. (по требованию Оргкомитета МССИ);

14.6. прочие рекламные модули (по требованию Оргкомитета МССИ);

14.7. *При проведении Соревнований разрешается использование и размещение иных рекламных модулей, баннеров, растяжек и др. в спортивных залах и спортивных сооружениях, соответствующих требованиям законодательства РФ при обязательном уведомлении Оргкомитета МССИ.*

15. МЕРЫ ПО ПРЕДОТВРАЩЕНИЮ ПРОТИВОПРАВНОГО ВЛИЯНИЯ НА РЕЗУЛЬТАТЫ ОФИЦИАЛЬНЫХ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

15.1. В соответствии с пунктом 3 части 4 статьи 26.2 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» настоящим Положением запрещается оказывать противоправное влияние на результаты как соревнований по видам спорта входящим в программу Игр, так и на результаты Игр в целом.

Участникам запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации»

15.2. Антидопинговые мероприятия.

15.2.1. Антидопинговые мероприятия проводятся в соответствии с действующими российскими и международными нормативно-правовыми актами в сфере противодействия распространению допинга.

15.2.2. В соответствии с требованиями Распоряжения Правительства РФ от 10.07.2017 № 1456-р «Об утверждении комплекса мер по реализации Национального плана борьбы с допингом в российском спорте» в командах должно быть организовано ознакомление всех студентов-участников Соревнований с Общероссийскими антидопинговыми правилами под роспись (**Приложение 11**).

15.2.3. Подробная информация по борьбе с допингом расположена на официальных сайтах РФБ и Ассоциации Российского антидопингового агентства «РУСАДА».

Оргкомитет соревнований

1. Региональная общественная организация Федерация Баскетбола города Москвы – **Новожиллов А.Г.**
2. Московское региональное отделение Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз» – **Пономарёв С.А.**
3. Ассоциация студенческого баскетбола – **Крюков С.В.**

Главная судейская коллегия Соревнования

1. Главный судья соревнований по баскетболу в программе XXXVII МССИ – (АСБ Дивизион Москва) – **Кулин Алексей Андреевич.**
2. Главный секретарь соревнований по баскетболу в программе XXXVII МССИ (АСБ Дивизион Москва) – **Палевич Андрей Владимирович.**
3. Представитель МРО РССС – **Нечаев Эдуард Геннадьевич.**
4. Представитель ФБМ – **Чудин Леонид Юрьевич.**
5. Представитель АСБ – **Серпенин Евгений Аркадьевич.**

Рабочая группа Соревнований

- 1. Представитель ФБМ – Палевич Андрей Владимирович.**
- 2. Представитель МРО РССС – Нечаев Эдуард Геннадьевич.**
- 3. Представитель АСБ – Гулякин Андрей Олегович.**
- 4. Главный судья соревнований по баскетболу в программе XXXVII МССИ – (АСБ Дивизион Москва) – Кулин Алексей Андреевич.**

Общие принципы проведения Соревнований

Команды распределяются «змейкой» по дивизионам и подгруппам, согласно занятому месту, в сезоне 2023-2024 гг., а также в зависимости от количества заявившихся или допущенных команд в каждом Дивизионе.

Мужские команды.

Дивизион И.И. Едешко – 16 команд (2 подгруппы - А и Б по 8 команд).

В зависимости от количества заявившихся команд ГСК МССИ по баскетболу определяет систему и этапы проведения соревнований.

1й групповой этап. В подгруппах А и Б все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир).

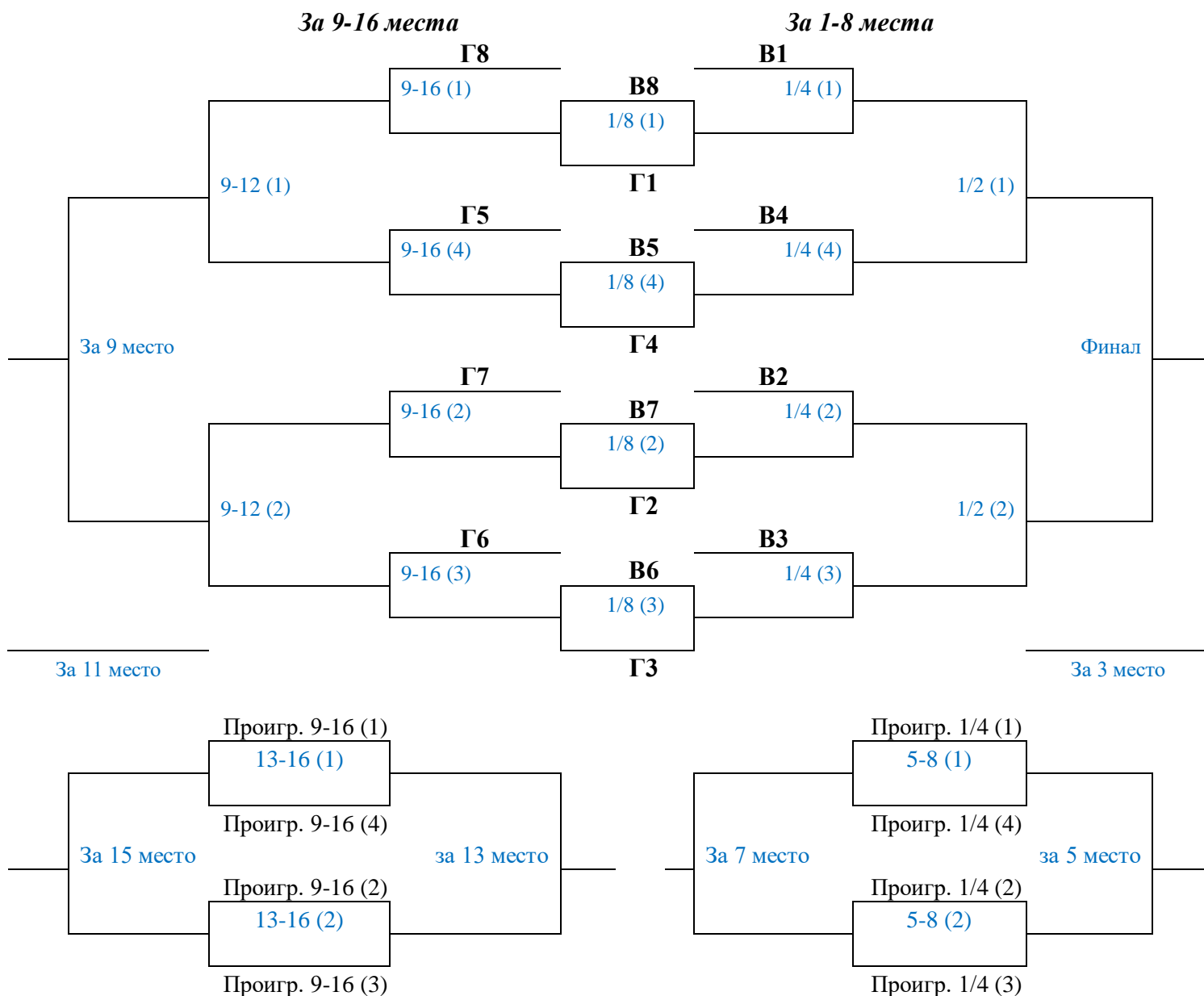
2й групповой этап. Команды, занявшие на первом этапе 1-4 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу В. Команды, занявшие на первом этапе 5-8 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу Г. В подгруппах В и Г все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир). Результаты матчей, сыгранных на первом этапе, учитываются.

По итогам второго группового этапа:

Команды, занявшие с 1-го по 4-ое место в подгруппе В, выходят в 1/4 финала.

Команды, занявшие с 5-го по 8-ое место в подгруппе В, а также команды, занявшие с 1-го по 4-ое место в подгруппе Г выходят в 1/8 финала.

Команды, занявшие с 5-го по 8-ое место в подгруппе Г, попадают в плей-офф за 9-16 места.



1й раунд плей-офф. В 1/8 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: В8 – Г1, В7 – Г2, В6 – Г3, В5 – Г4.

2й раунд плей-офф. В 1/4 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1.** В1 – (В8-Г1), **2.** В2 – (В7-Г2), **3.** В3 – (В6-Г3), **4.** В4 – (В5-Г4).

Команды, занявшие 5-8 места в подгруппе Г, а также команды, проигравшие в 1/8 финала, играют серию плей-офф за 9-16 места из двух игр по системе:

9-16 (1). Г8 – (В8-Г1), **9-16 (2).** Г7 – (В7-Г2), **9-16 (3).** Г6 – (В6-Г3), **9-16 (4).** Г5 – (В5-Г4).

3й раунд плей-офф. В 1/2 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1-4, 2-3.**

Команды, проигравшие в 1/4 финала, играют серию плей-офф за 5-8 места из двух игр по системе: **1-4, 2-3.**

Команды, победившие в серии плей-офф за 9-16 места, играют серию плей-офф за 9-12 места из двух игр по системе **9-16 (1)- 9-16 (4), 9-16 (2)- 9-16 (3).**

Команды, проигравшие в серии плей-офф за 9-16 места, играют серию плей-офф за 13-16 места из двух игр по системе **9-16 (1)- 9-16 (4), 9-16 (2)- 9-16 (3).**

Игры за распределение мест. Все серии игр за распределение мест (с 1-го по 16-ое) проходят из одной игры на площадке, определенной по сетке или турнирной таблице.

Команды, занявшие 15-ое и 16-ое места, выбывают в Дивизион «Б».

Команды, занявшие 13-ое и 14-ое места, участвуют в переходных играх с командами, занявшими 3(19)-ое и 4(20)-ое места в Дивизионе «Б» из двух игр.

14-ая команда Дивизиона И.И. Едешко играет с 3(19)-ой Дивизиона «Б», 13-ая команда Дивизиона И.И. Едешко играет с 4(20)-й Дивизиона «Б».

Хозяин первой домашней игры в играх плей-офф из двух игр определяется по сетке или турнирной таблице. Команда, находящаяся ниже по сетке или турнирной таблице, принимает соперника первой. В случае равенства побед и разницы очков в плей-офф или переходном турнире между командами назначается дополнительная пятиминутка.

Победитель в Дивизионе И.И. Едешко объявляется победителем МССИ по баскетболу – (АСБ Дивизион Москва).

Дивизион «Б» – 16 команд (2 подгруппы - А и Б по 8 команд) с 17-32 места.

В зависимости от количества заявившихся команд ГСК МССИ по баскетболу определяет систему и этапы проведения соревнований.

1й групповой этап. В подгруппах А и Б все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир).

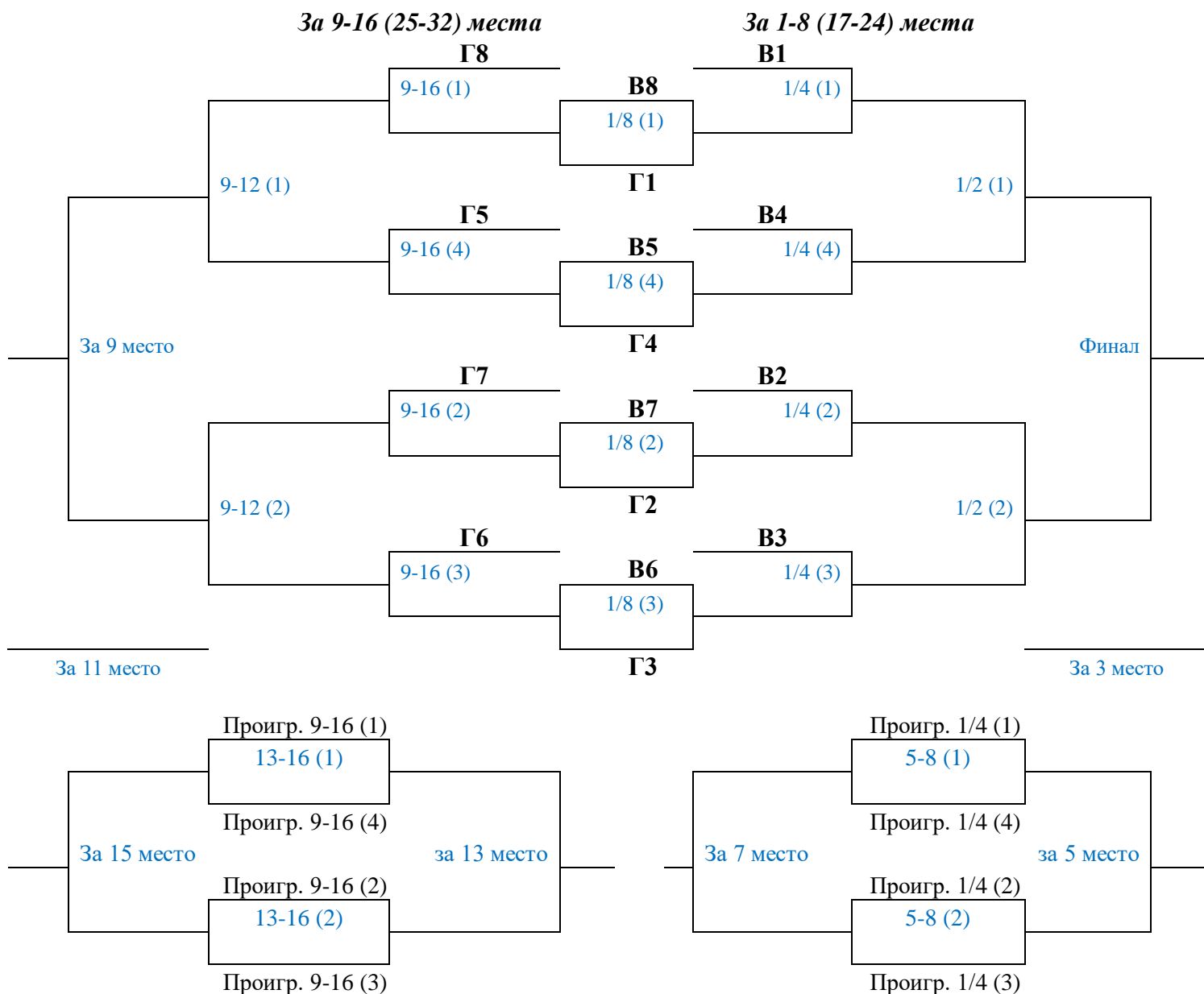
2й групповой этап. Команды, занявшие на первом этапе 1-4 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу В. Команды, занявшие на первом этапе 5-8 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу Г. В подгруппах В и Г все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир). Результаты матчей, сыгранных на первом этапе, учитываются.

По итогам второго группового этапа:

Команды, занявшие с 1-го по 4-ое место в подгруппе В, выходят в 1/4 финала.

Команды, занявшие с 5-го по 8-ое место в подгруппе В, а также команды, занявшие с 1-го по 4-ое место в подгруппе Г выходят в 1/8 финала.

Команды, занявшие с 5-го по 8-ое место в подгруппе Г, попадают в плей-офф за 9-16 места.



1й раунд плей-офф. В 1/8 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: В8 – Г1, В7 – Г2, В6 – Г3, В5 – Г4.

2й раунд плей-офф. В 1/4 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1.** В1 – (В8-Г1), **2.** В2 – (В7-Г2), **3.** В3 – (В6-Г3), **4.** В4 – (В5-Г4).

Команды, занявшие 5-8 места в подгруппе Г, а также команды, проигравшие в 1/8 финала, играют серию плей-офф за 9-16 места из двух игр по системе:

9-16 (1). Г8 – (В8-Г1), **9-16 (2).** Г7 – (В7-Г2), **9-16 (3).** Г6 – (В6-Г3), **9-16 (4).** Г5 – (В5-Г4).

3й раунд плей-офф. В 1/2 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1-4, 2-3.**

Команды, проигравшие в 1/4 финала, играют серию плей-офф за 5-8 места из двух игр по системе: **1-4, 2-3.**

Команды, победившие в серии плей-офф за 9-16 места, играют серию плей-офф за 9-12 места из двух игр по системе **9-16 (1)- 9-16 (4), 9-16 (2)- 9-16 (3).**

Команды, проигравшие в серии плей-офф за 9-16 места, играют серию плей-офф за 13-16 места из двух игр по системе **9-16 (1)- 9-16 (4), 9-16 (2)- 9-16 (3).**

Игры за распределение мест.

Все серии игр за распределение мест: с 1(17)-го по 16(32)-ое проходят из одной игры на площадке, определенной по сетке или турнирной таблице.

Команды, занявшие 1(17)-ое и 2(18)-ое места, переходят в Дивизион И.И. Едешко.

Команды, занявшие 3(19)-ое и 4(20)-ое места, участвуют в переходных играх с командами, занявшими 13-ое и 14-ое места в Дивизионе И.И. Едешко из двух игр.

14-ая команда Дивизиона И.И. Едешко играет с 3(19)-ой Дивизиона «Б», 13-ая команда Дивизиона И.И. Едешко играет с 4(20)-й Дивизиона «Б».

Команда, занявшие 15(31)-ое и 16(32)-ое место, покидают Дивизион «Б» и переходит в Дивизион «В». Команды, занявшие 13(29)-ое и 14(30)-ое места в Дивизионе «Б»,

участвуют в переходных играх с командами, занявшими 3(35)-ое и 4(36)-ое места в Дивизионе «В» из двух игр. 14(30)-ая команда Дивизиона «Б» играет с 3(35)-й

Дивизиона «В», 13(29)-ая команда Дивизиона «Б» играет с 4(36)-ой Дивизиона «В».

Хозяин первой домашней игры в играх плей-офф из двух игр определяется по сетке или турнирной таблице. Команда, находящаяся ниже по сетке или турнирной таблице, принимает соперника первой. В случае равенства побед и разницы очков в плей-офф или переходном турнире между командами назначается дополнительная пятиминутка.

Дивизион «В» – в зависимости от количества заявившихся команд с 33 места.

В зависимости от количества заявившихся команд ГСК МССИ по баскетболу определяет систему и этапы проведения соревнований.

1(33)-ая и 2(34)-я команда Дивизиона «В» переходит в Дивизион «Б». Команды, занявшие 3(35)-ое и 4(36)-ое место в Дивизионе «В», участвуют в переходном турнире с командами, занявшими 13(29)-ое и 14(30)-ое место в Дивизионе «Б» из двух игр.

Женские команды.

Команды распределяются «змейкой» по дивизионам и подгруппам согласно занятому месту в сезоне 2023-2024 гг., а также в зависимости от количества заявившихся или допущенных команд в каждом Дивизионе.

Дивизион Е.Я. Гомельского – 12 команд (2 подгруппы - А и Б по 6 команд).

В зависимости от количества заявившихся команд ГСК МССИ по баскетболу определяет систему и этапы проведения соревнований.

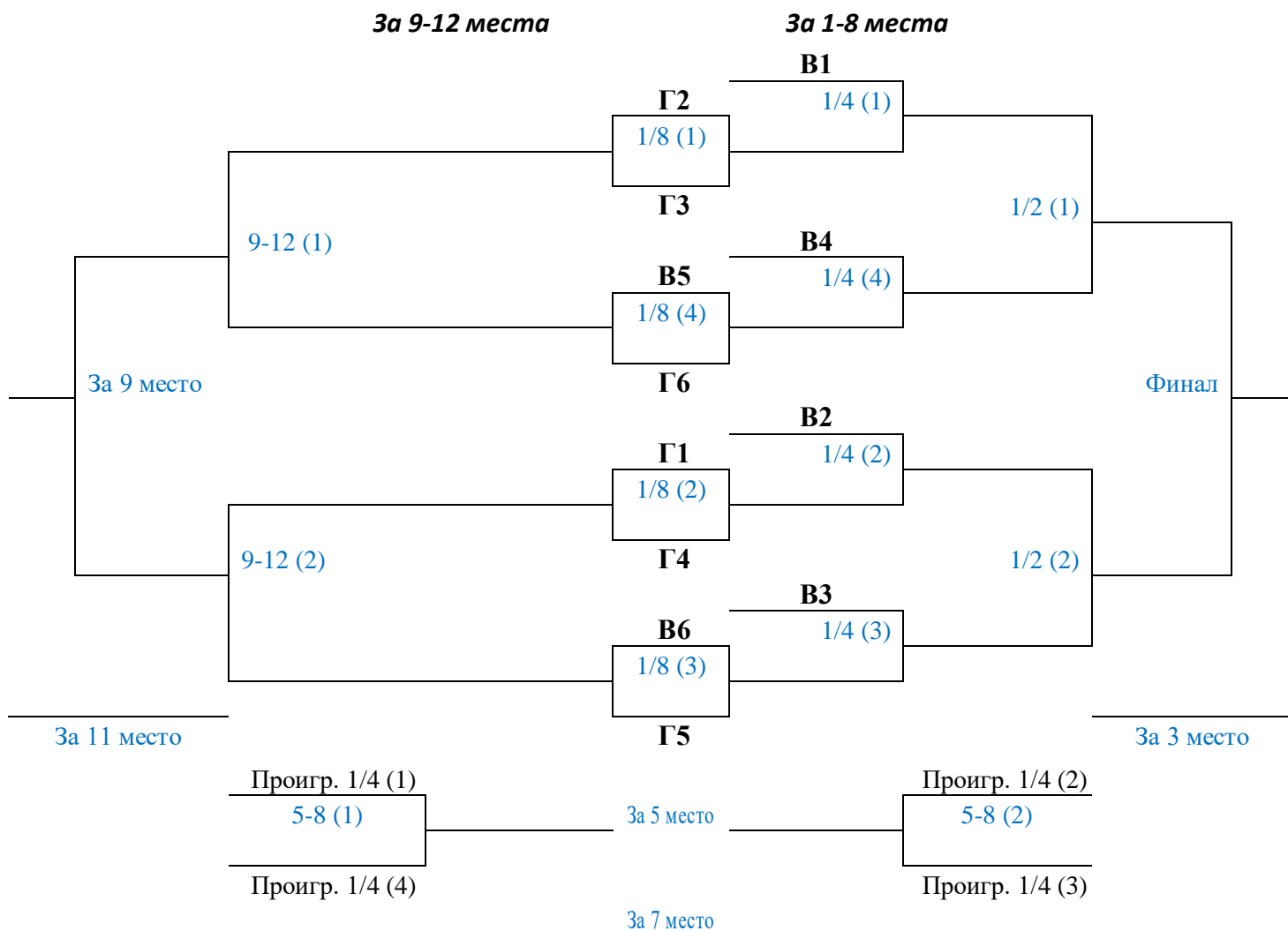
1й групповой этап. В подгруппах А и Б все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир).

2й групповой этап. Команды, занявшие на первом этапе 1-3 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу В. Команды, занявшие на первом этапе 4-6 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу Г. В подгруппах В и Г все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир). Результаты матчей, сыгранных на первом этапе, учитываются.

По итогам второго группового этапа:

Команды, занявшие с 1-го по 4-ое место в подгруппе В, выходят в 1/4 финала.

Команды, занявшие 5-ое и 6-ое места в подгруппе В, а также все команды подгруппы Г выходят в 1/8 финала.



1й раунд плей-офф. В 1/8 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: В5 – Г6, В6 – Г5, Г1 – Г4, Г2 – Г3.

2й раунд плей-офф. В 1/4 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1.** В1 – (Г2-Г3), **2.** В2 – (Г1-Г4), **3.** В3 – (В6-Г5), **4.** В4 – (В5-Г6).

Команды, проигравшие в 1/8 финала, играют серию плей-офф за 9-12 места из двух игр по системе: **9-12 (1).** (Г2-Г3) – (В5-Г6), **9-12 (2).** (Г1-Г4) – (В6-Г5).

3й раунд плей-офф. В 1/2 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1-4, 2-3.**

Команды, проигравшие в 1/4 финала, играют серию плей-офф за 5-8 места из двух игр по системе: **1-4, 2-3.**

Игры за распределение мест. Все серии игр за распределение мест (с 1-го по 12-ое) проходят из одной игры на площадке, определенной по сетке или турнирной таблице.

Команды, занявшие 11-ое и 12-ое места, выбывают в Дивизион «Б».

Команды, занявшие 9-ое и 10-ое места, участвуют в переходных играх с командами, занявшими 3(15)-ое и 4(16)-ое места в Дивизионе «Б» из двух игр.

10-ая команда Дивизиона Е.Я. Гомельского играет с 3(15)-ой Дивизиона «Б», 9-ая команда Дивизиона Е.Я. Гомельского играет с 4(16)-й Дивизиона «Б».

Хозяин первой домашней игры в играх плей-офф из двух игр определяется по сетке или турнирной таблице. Команда, находящаяся ниже по сетке или турнирной таблице, принимает соперника первой. В случае равенства побед и разницы очков в плей-офф или переходном турнире между командами назначается дополнительная пятиминутка.

Победитель в Дивизионе Е.Я. Гомельского объявляется победителем МССИ по баскетболу – (АСБ Дивизион Москва).

Дивизион «Б» – 12 команд (2 подгруппы по 6 команд) с 13-24 места.

В зависимости от количества заявившихся команд ГСК МССИ по баскетболу определяет систему и этапы проведения соревнований.

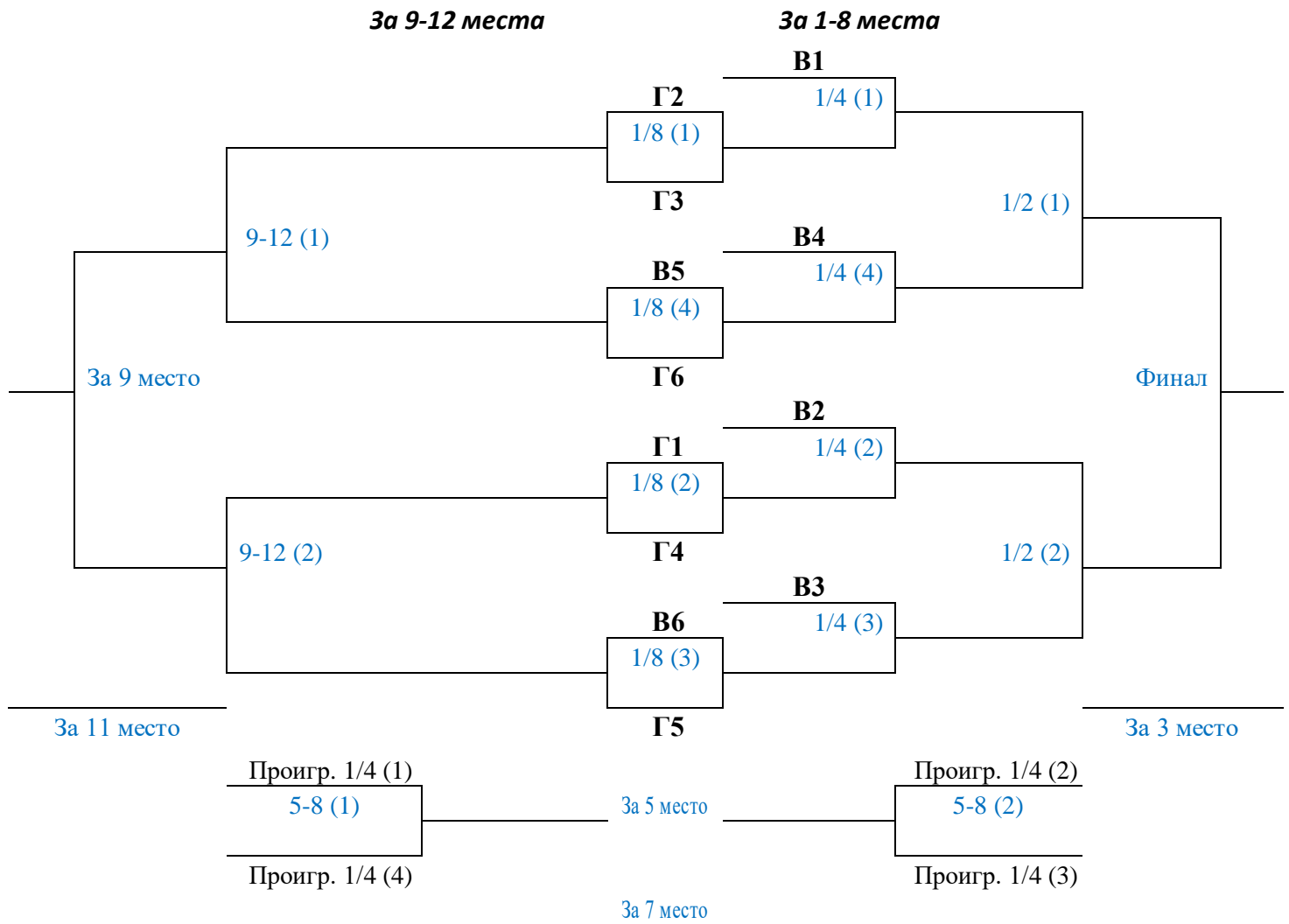
1й групповой этап. В подгруппах А и Б все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир).

2й групповой этап. Команды, занявшие на первом этапе 1-3 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу В. Команды, занявшие на первом этапе 4-6 места в подгруппах А и Б, формируют подгруппу Г. В подгруппах В и Г все команды должны сыграть по одной игре с каждой командой своей подгруппы (однокруговой турнир). Результаты матчей, сыгранных на первом этапе, учитываются.

По итогам второго группового этапа:

Команды, занявшие с 1-го по 4-ое место в подгруппе В, выходят в 1/4 финала.

Команды, занявшие 5-ое и 6-ое места в подгруппе В, а также все команды подгруппы Г выходят в 1/8 финала.



1й раунд плей-офф. В 1/8 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: В5 – Г6, В6 – Г5, Г1 – Г4, Г2 – Г3.

2й раунд плей-офф. В 1/4 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1.** В1 – (Г2-Г3), **2.** В2 – (Г1-Г4), **3.** В3 – (В6-Г5), **4.** В4 – (В5-Г6).

Команды, проигравшие в 1/8 финала, играют серию плей-офф за 9-12 места из двух игр по системе: **9-12 (1).** (Г2-Г3) – (В5-Г6), **9-12 (2).** (Г1-Г4) – (В6-Г5).

3й раунд плей-офф. В 1/2 финала команды играют из двух игр (хозяин-гость) по системе: **1-4, 2-3.**

Команды, проигравшие в 1/4 финала, играют серию плей-офф за 5-8 места из двух игр по системе: **1-4, 2-3.**

Игры за распределение мест. Все серии игр за распределение мест (с 1-го по 12-ое) проходят из одной игры на площадке, определенной по сетке или турнирной таблице.

Команды, занявшие 1(13)-ое и 2(14)-ое места, переходят в Дивизион Е.Я. Гомельского.

Команды, занявшие 3(15)-ое и 4(16)-ое места, участвуют в переходных играх с командами, занявшими 9-ое и 10-ое места в Дивизионе Е.Я. Гомельского из двух игр.

10-ая команда Дивизиона Е.Я. Гомельского играет с 3(15)-ой Дивизиона «Б», 9-ая команда Дивизиона Е.Я. Гомельского играет с 4(16)-й Дивизиона «Б».

Команды, занявшие 11(23)-е и 12(24)-ое места, выбывают в Дивизион «В».

Команды, занявшие 9(21)-ое и 10(22)-ое места, участвуют в переходных играх с командами, занявшими 3(27)-ое и 4(28)-ое места в Дивизионе «В» из двух игр.

10-ая команда Дивизиона «Б» играет с 3(27)-ой Дивизиона «В», 9-ая команда Дивизиона «Б» играет с 4(28)-й Дивизиона «В».

Хозяин первой домашней игры в играх плей-офф из двух игр определяется по сетке или турнирной таблице. Команда, находящаяся ниже по сетке или турнирной таблице, принимает соперника первой. В случае равенства побед и разницы очков в плей-офф или переходном турнире между командами назначается дополнительная пятиминутка.

Дивизион «В»: - в зависимости от количества заявившихся команд с 25 места.

В зависимости от количества заявившихся команд ГСК МССИ по баскетболу определяет систему и этапы проведения соревнований.

1(25)-ая и 2(26)-я команда Дивизиона «В» переходит в Дивизион «Б». Команды, занявшие 3(27)-ое и 4(28)-ое место в Дивизионе «В», участвуют в переходном турнире с командами, занявшими 9(21)-ое и 10(22)-ое место в Дивизионе «Б» из двух игр.

Рейтинг спортивных залов

Соревнования проводятся на учебно-спортивных базах образовательных организаций (далее – ОО), соответствующих правилам баскетбола и (или) в залах, принятых ГСК.

Спортивные залы, предоставленные командами для проведения игр, разделяются на 3 категории.

1 категория – залы, соответствующие правилам баскетбола и оснащенные всей необходимой инфраструктурой (площадка, игровое оборудование, раздевалки и т.д.) и инвентарем (электронное табло, таймеры для броска, судейский инвентарь, трибуны для зрителей и т.д.);

2 категория – залы, пригодные для проведения игр, оснащенные всей необходимой инфраструктурой и инвентарем (включая электронное табло и таймеры для броска), недостатки залов не влияют на проведение игры;

3 категория – залы, допущенные для проведения игр в случае невозможности назначения игр в залы 1-го и 2-го уровня, оборудованные электронным табло.

Внутри каждой категории залам присваивается рейтинг в зависимости от критериев оборудования и инфраструктуры. Рейтинг залов утверждается ГСК перед началом Соревнований и может быть пересмотрен в случае изменения характеристик зала на основании официального письма представителя команды с приложением подтверждающих документов.

Менеджеры команд

1. Категории менеджеров.

В заявку команды на сезон должен быть включен один (или несколько) менеджеров, выполняющих следующий функционал:

А) организация спортивных соревнований, коммуникация с судейской коллегией, медицинскими работниками и прочими участниками соревнований, необходимых для их проведения, а также с менеджерами и игроками команд соперниц (Спортивный менеджер);

Б) ведение социальных сетей, формирование информационной и имиджевой концепции команды, развитие команды в сфере коммуникаций с аудиторией. Учёт статистических данных команды и реализация данных в информационной сфере. (Пресс-аташе);

В) развитие команды в сфере маркетинга, фандрайзинга, коммуникаций и работы с партнёрами, спонсорами и болельщиками команды, а также развитие грантовой деятельности команды/клуба/сообщества. (Менеджер по маркетингу);

Г) выполнение сразу двух категорий функционала одним человеком (например, Пресс-аташе и менеджер по маркетингу одновременно);

Д) выполнение всех категорий функционала одновременно (Менеджер команды).

2. Обязанности менеджеров.

Менеджер(-ы) команд всех дивизионов обязаны предоставлять отчёт домашних игр в форме отчёта, инструкция к которому будет предоставлена организаторами соревнований не позднее чем за 1 календарный месяц до начала соревнований в информационных чатах в сети Telegram (ссылка на пункт в Медиа). Отчёт матча должен быть подготовлен не позднее, чем через 18 часов после окончания матча.

Менеджер (Спортивный менеджер/менеджер команды) должен вести спортивную документацию команды (мандатные заявочные кампании, протоколирование матчей и тд).

Деятельность менеджеров команд регламентируется поощрительной системой.

3. Система поощрений деятельности менеджеров команд.

Задачей системы поощрений деятельности менеджеров команд является формирование мотивации менеджеров заниматься стратегическим развитием команды и Соревнований в целом. Система поощрений предполагает получение рейтинговых баллов за действия в сфере медиа и маркетинга, участие в образовательных программах АСБ, участие в рабочих встречах менеджеров.

Шкала баллов за деятельность:

- 15 баллов за невыполненный или неверно выполненный отчёт матча
- +5 баллов за одного игрока-MVP недели
- +10 баллов за корректно выполненный отчёт матча
- +15 баллов за участие в рабочей встрече
- +20 баллов за проведение Центрального матча
- +60 баллов за участие в грантовом конкурсе
- +70 баллов за участие в образовательной программе АСБ (Стажёрская программа, Площадка, Университет АСБ)
- +120 баллов за победу в грантовом конкурсе

Баллы начисляются в соответствии с вкладом менеджера в развитие команды.

При достижении балльных рубежей, менеджеры удостоиваются наградами, определяющиеся организаторами (АСБ, МРО РССС, ФБМ). Рубежные баллы и награды за их преодоление будут сообщены организаторами соревнований не позднее, чем за 2 недели до начала соревнований.

Заполнение отчета

Отчёты по матчам заполняются менеджерами команды-хозяина и комиссаром игры, а также Менеджером АСБ–Дивизион Москва на базе бесплатной рабочей среды Google Workspace: Google Forms, Google Docs, Google Spreadsheets.

Порядок отчётности матча в рамках дивизионов И.И. Едешко и Е.Я. Гомельского:

1. Менеджер команды в начале игры начинает сбор фотоматериалов для заполнения Гугл-Формы. По окончании игры менеджер команды завершает заполняет отчёт, заканчивая его фотографией отчёта комиссара.
2. Менеджер команды-хозяйки не позднее, чем за 10 минут до начала матча, обязан предоставить комиссару встречи распечатанный бланк-отчёт для его последующего заполнения комиссаром в течение спортивного мероприятия. По завершении спортивного мероприятия менеджер команды должен сфотографировать отчёт комиссара и загрузить его в отчёт матча в Гугл-Форме.

Менеджер АСБ–Дивизион Москва в течение суток после завершения заполнения отчёта комиссаром встречи проверяет заполненные отчёты и определяет их статусы: отказ/принято. Статус отчёта можно проследить в таблице Google Spreadsheets. (Ссылки и шаблоны для заполнения отчётов будут размещены Менеджером МССИ – АСБ в тематической группе менеджеров команд не позднее, чем за две недели до начала соревнований).

Игровая форма



Требования по размещению баннеров и наклеек

Баннеры соревнований МССИ-АСБ, указанные в главе 14, должны быть размещены в зоне видимости камеры, с которой идёт видеотрансляция (желательно на противоположной стороне от камеры) таким образом, чтобы при ведении трансляции встречи полотно было отчётливо видно в кадре съёмки.

Наклейка логотипа Ассоциации студенческого баскетбола должна располагаться справа от кольца баскетбольного щита по направлению атакующей команды. На расстоянии 15 см от правого края и 15 см от нижнего края щита.

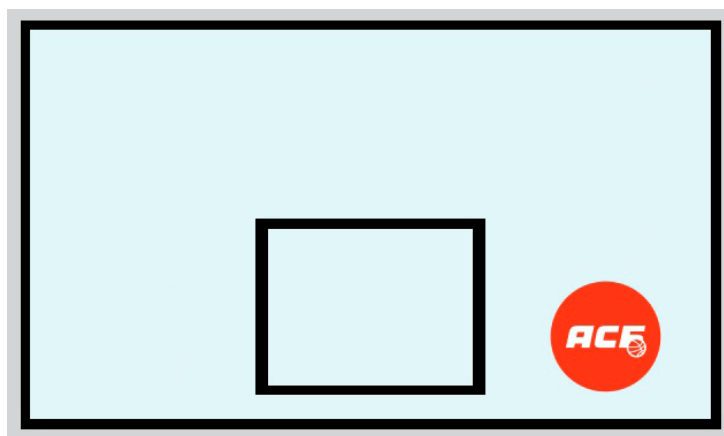


Схема расположения наклейки с логотипом Ассоциации студенческого баскетбола на баскетбольном щите

Требования по организации онлайн-трансляции

1. Заблаговременно (например, за день, или утром в день матча) создать прямую видеотрансляцию в своей группе «ВКонтакте» (Видео -> кнопка «Создать трансляцию»), указав название матча и загрузив обложку (афишу) матча.
2. Развернуть раздел «Настройка программы для трансляции» и скопировать в буфер обмена выданные «ВКонтакте» URL и ключ (KEY) трансляции.
3. Отметьте галочкой пункты «предварительный просмотр» и «оповестить подписчиков о начале трансляции». После сохранения трансляции она будет находиться в статусе «скоро».
4. Зайдите в настройки программного обеспечения для осуществления трансляции (Например, OBS Studio или VMix) и вставьте из буфера обмена в соответствующий раздел URL и Ключ (Key) трансляции, выданные «ВКонтакте». Если вы ведёте трансляцию через смартфон, то Вам необходимо перевернуть телефон горизонтально и убедиться, что трансляция ведётся в горизонтальном формате.
5. Запустите трансляцию в программе.
6. Зайдите в «Предварительный просмотр» трансляции Вконтакте и запустите ее, если сигнал передается нормально.
7. Завершите трансляцию «ВКонтакте» после завершения матча.

После завершения матча запись трансляции должна оставаться в видеоразделе сообщества команды «ВКонтакте» в открытом доступе. Перед началом трансляции не забудьте для подстраховки включить запись матча. Она пригодится в случае, если трансляция сорвётся.

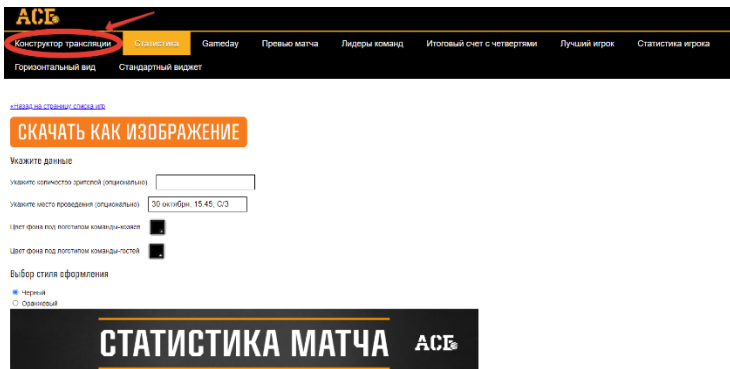
Минимальное разрешение трансляции: 1920x1080p.

Руководство по использованию сервиса графики видеотрансляций

В видеотрансляции любых матчей чемпионата АСБ можно легко и удобно встраивать официальную графику со статистической информацией. Мы рекомендуем использовать эту возможность для любых трансляций высших и региональных дивизионов АСБ, которые ведутся с помощью видеокамеры, ноутбука и программного обеспечения вроде OBS Studio, VMix и аналогов. Для стриминга с мобильного телефона через VK Live эта возможность не осуществима.

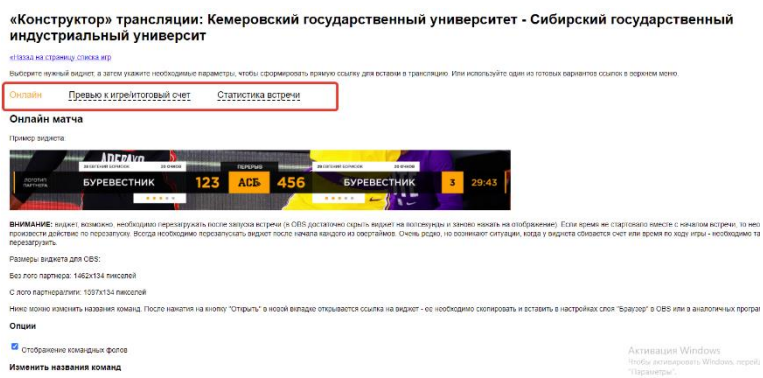
Для установки в программное обеспечение трансляции виджетов необходимо сделать следующее:

1. Зайти на сайт сервиса инфографики <http://ig.asbasket.ru>, выбрать нужный дивизион. В появившемся расписании выбрать необходимый матч. В верхнем меню появится ссылка на «конструктор трансляции»



2. Выбрать нужную плашку из имеющихся в наличии (список может варьироваться):

- онлайн (основной титр любого матча, который показывается во время игры)
- превью/итоговый счет (его можно показывать перед началом матча и в конце)
- статистика встречи (удобно показывать в перерывах между четвертями)
- состав команды (удобно показать один раз в начале во время разминки)
- судейская бригада (то же самое)



3. Выбрать опцию показа фолов (по умолчанию – да) и скорректировать названия команд (хозяева и гости) до коротких, которые будут помещаться в плашку. В противном случае вместо КемГУ по умолчанию отобразится начало номинального названия команды из базы данных: «Кемеровский», что плохо.

Опции

- Отображение командных фолов

Изменить названия команд

"Хозяева" Кемеровский государстве

"Гости" Сибирский государственн

4. Нажать «Открыть». У вас отобразится плашка виджета. Скопируйте гиперссылку из адресной строки браузера. Так последовательно можно получить ссылки на все возможные плашки виджетов.



Пример ссылки:

<http://ig.asbasket.ru/tv/online/?id=87953&tab=0&compId=44152®ion=44006&db=asb&sex=1&foul=1>

Просьба не изменять параметры у ссылки, т. к. они влияют на вывод данных!

5. Для вывода плашки виджета на экран трансляции необходимо программное обеспечение с возможностью встраивания изображения с камеры и слоёв поверх этого изображения со вставкой по указанному URL. Пример подобного бесплатного программного обеспечения — OBS <https://obsproject.com/>

Базовое разрешение: 1920x1080 или 1280x720 (должно соответствовать разрешению сигнала с камеры).

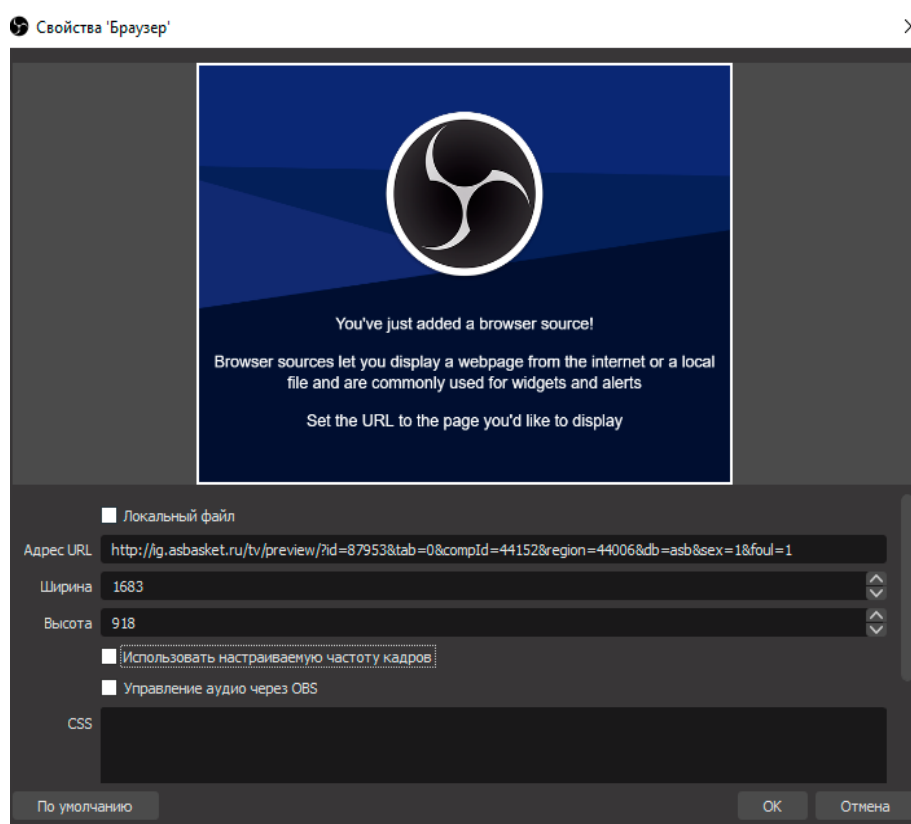
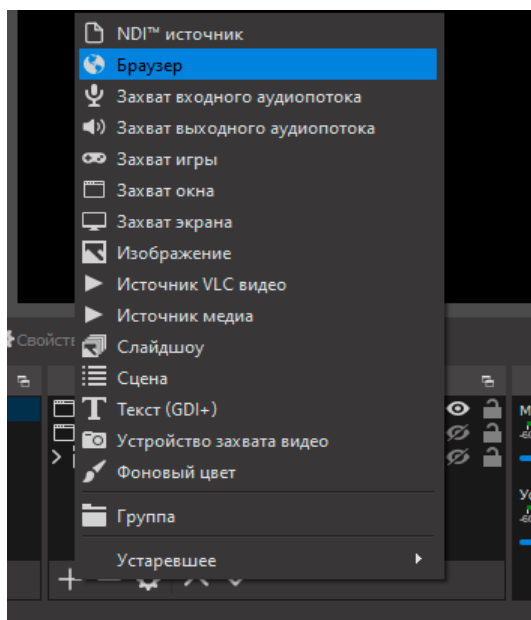
Выходное разрешение: 1920x1080 или 1280x720 (разрешение формата 16:9, равное базовому разрешению или меньше). Если существуют проблемы с интернет-соединением, то стоит использовать вариант 1280x720.

Фильтр масштабирования: бикубический

FPS: 25

Возможны притормаживания в трансляции еще и в случае, если ПК, с которого ведется вывод видео, недостаточной мощности.

После добавления слоя с видео и настройкой всех необходимых параметров нужно подключить дополнительным слоем поверх всех слоев слой со вставкой URL (браузер), указав необходимые параметры (ссылка, размеры окна):



В поле Адрес URL устанавливается ссылка на полученный из конструктора трансляции адрес.

Ширина и высота — размеры плашки виджета

Размеры каждого виджета для трансляции указаны в конструкторе трансляции. В программах, через которые будет выводиться трансляция, допустимо пропорциональное изменение размеров виджетов. Размеры виджетов зависят от выводимых областей (например, скрытие или вывод логотипа партнера лиги и т. д.)

1) Онлайн счет и время:

размер без логотипа партнера (ширина * высота в пикселях) 1462 * 134 пикселей

размер с логотипом партнера 1597 * 134 пикселей

2) Превью или итоговый счет:

1683 * 918 пикселей

3) Статистика

размер без логотипа партнера 1462 * 683 пикселей

размер с логотипом партнера 1597 * 683 пикселей

4) Состав команды

размер без логотипа партнера 1603 пикселей в ширину (высота зависит от количества игроков в заявке)

размер с логотипом партнера 1692 пикселя

5) Судейская бригада

размер без логотипа партнера 1603 пикселей в ширину (высота зависит от количества судей)

размер с логотипом партнера 1692 пикселя

Размеры могут изменяться — информация о них будет в конструкторе трансляции. Оставшиеся параметры можно не изменять и оставить по умолчанию или указать по аналогии со скриншотом выше.

Параметры самих виджетов (полученная адресная строка URL) настраиваются через конструктора трансляции (все пункты поясняются на сайте в соответствующих разделах).

Результат

Если вы сделали все правильно, то теперь программное обеспечение будет в режиме реального времени получать статистические данные с судейского столика и автоматически накладывать текст и графику на видеоизображение.

Не забывайте вовремя включать и выключать каждую плашку виджета, чтобы они не накладывались друг на друга!